

Jeu du complément aléatoire (2 à 4 joueurs)

A partir d'un jeu de 52 cartes auquel on a ôté les figures, une pioche est formée.

Une deuxième pioche « résultats » est en place (cartes de 11 à 20 en multiples exemplaires). Chacun son tour, un joueur retourne sur la table la première carte de la pioche et une carte « résultats ». Le premier qui annonce le plus rapidement possible ce qu'il faut ajouter pour obtenir le résultat emporte la carte. Le gagnant est celui qui aura gagné le plus de cartes.

Ex : on tire 7 de la pioche et 18 en carte « résultats ». Il faut vite annoncer « 11 ».

Le matériel propose des cartes résultats des dizaines entières pour une évolution du jeu.

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

30

40

50

60

70

80

90