



Le journal de la Mission Maths 76 – numéro 5 – 21 mars 2014



Jeux du monde : Le mu-torere

De la maternelle au collège

Les tribus Maoris de Nouvelle-Zélande nous font découvrir le Mu-torere, jeu de blocage sans prise de pion adverse. Le Mu-torere se joue à 2, sur un plateau de jeu (« papa takaro ») représentant une étoile à 8 branches (nommées « kewai »), reliées à un point central nommé le « Putahi ».



[Télécharger le document complet \(règle + plateau\)](#)



Culture : Alexander CALDER, un artiste

De la maternelle au collège

Alexander Calder est un sculpteur et peintre américain (1898-1976).

Il est surtout connu pour ses mobiles, assemblages de formes animées par les mouvements de l'air. Son œuvre se prête à diverses activités pédagogiques liant mathématiques et arts visuels.

Plusieurs activités sont proposées selon le niveau de classe.



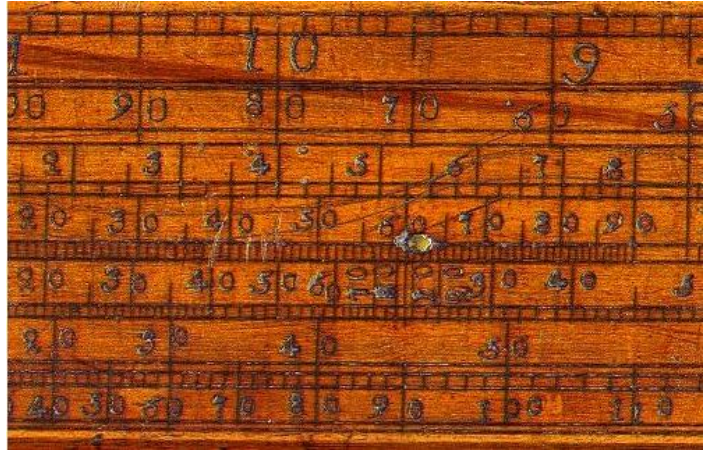
[Télécharger le document complet : détails, œuvres, propositions d'activités.](#)



Technique : histoires de règles à calculer

Du CP au collège

La **règle à calcul** (ou **règle à calculer**) est un instrument mécanique de calcul analogique qui permet, par simple déplacement longitudinal d'échelles graduées, d'effectuer directement des opérations arithmétiques de multiplication et de division mais peut aussi servir à exécuter des opérations plus complexes, telles que le calcul de racines carrées, de cubiques, des calculs logarithmiques ou bien trigonométriques.



Avant l'apparition des calculatrices électroniques vers 1970, les règles à calcul étaient extrêmement utilisées par les scientifiques, les ingénieurs et les étudiants.



[Télécharger le document complet : explications + 2 modèles à imprimer](#)

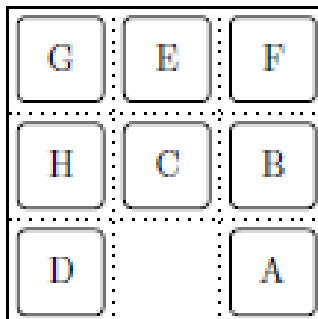


Problème : le taquin de Dudeney

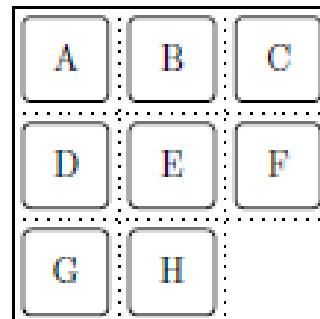
Du CP au collège

Henry Ernest Dudeney (1857-1930) était un compositeur britannique de casse-tête numériques et logiques. Il est l'un des compositeurs de casse-tête les mieux connus de son pays.

Chaque jeton carré peut se déplacer par glissement sur la zone vide.
Passer de l'état initial à l'état final.



Départ



Arrivée



[Télécharger le document avec le matériel à imprimer](#)