



# SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2014

## GAZETTE N° 5

### Le Mu-torere

Les tribus Maoris de Nouvelle-Zélande jouent au Mu-torere, jeu de blocage sans prise de pion adverse. Le Mu-torere se joue par certaines tribus avec un nombre de branches supérieur et parfois quelques variantes, notamment dans les contraintes de déplacement des pierres vers le Putahi.

Le Mu-torere se joue à 2, sur un plateau de jeu (« papa takaro ») représentant une étoile à 8 branches (nommées « kawai »), reliées à un point central nommé le « Putahi ».

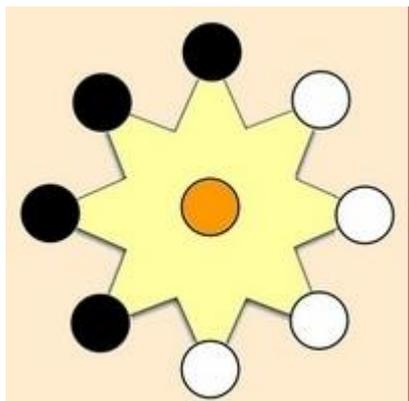
#### MATERIEL:

Plateau de jeu et 2x4 pions de couleurs différentes



#### REGLES DU JEU :

Chaque joueur possède 4 pions, placés au début du jeu comme sur la figure ci-dessous :



Le but du jeu est d'immobiliser tous les pions de son adversaire.

Les noirs commencent à jouer. Un pion peut se déplacer, soit d'une branche vers une autre branche adjacente libre, soit du Putahi vers une branche libre, soit d'une branche vers le Putahi libre (seulement si ce pion possède au moins un voisin pion adverse).

Il ne peut y avoir qu'un seul pion sur chaque point. Le premier joueur ne pouvant plus déplacer ses pions a perdu.

# PLATEAU

