

10 Go fish

Le jeu de **Ten Go fish !** est une adaptation du jeu traditionnel « Go fish ! ».

Cycle 2

Pré-requis linguistiques

- connaître les nombres en anglais
- connaître les structures langagières nécessaires au jeu (cf fiche flashcards page 2)
→ *Le lexique et les structures langagières sont travaillées en amont à l'oral.*

Compétences mathématiques travaillées :

- mémoriser les compléments à 10

Matériel

- jeu de 54 cartes dont on a retiré les figures, les 10 et les Jokers. L'as vaut 1.

Règles du jeu

Nombre de joueurs (**players**) : 2-4

- Chaque joueur reçoit 5 cartes. Les cartes restantes forment la pioche (**the pile**)
- Le premier joueur regarde s'il a des paires dans sa main. Une paire est formée si la somme des 2 valeurs de carte est égale à 10. 2 et 8 forment une paire car $2+8=10$. Il pose ses paires déjà formées.
- Il demande à un joueur une carte qu'il souhaiterait pour compléter à 10 une de ses cartes (il a par exemple un 6 dans sa main). (**Do you have a 4, please ?**). Si le joueur interrogé a un 4, il le lui donne. (**Yes, I do. Here you are.**). Le joueur 1 peut alors rejouer. Sinon, le joueur 2 lui dit « **Go fish !** » (ou **No I don't, go fish !**)
- Si le joueur 1 fait une « bonne pioche » (**lucky draw**), il pose sa paire et peut rejouer. Sinon son tour est fini. S'il obtient une carte qui lui permet de former une autre paire, il attend le tour suivant pour la poser.
- Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pioche. (**the winner**)

Si un joueur n'a plus de cartes à un moment de la partie, il en pioche 2.

Formulations possibles (A choisir par l'enseignant) :

- Do you have... ? Yes, I do, here you are/ No I don't. Go fish.
- Have you got... ? Yes, I have. Here you are./No, I haven't. Go fish.
- Can I have your... ? Yes, you can. Here you are/No, you can't. Go fish !






Sources :

S'exprimer à l'oral en anglais – Go Fish! <https://eduscol.education.fr/document/14797/download>





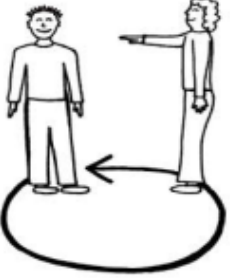

[Enregistrements audios des consignes](#) (Académie de Nantes)

VOCABULARY

To play 10 Go fish...

<p>a deck of cards</p> 	<p>the pile</p> 	<p>Lucky draw !</p>  <p>Bad draw !</p> 	<p>The winner</p> 
--	---	---	---

Actions

<p>Shuffle the cards</p> 	<p>Deal the cards</p> 	<p>Well done! Excellent! Good job!</p> 	
<p>Congratulations!</p> 	<p>It's my turn / It's your turn</p> 	<p>Go fish !</p> 	
<p>Do you have... (a 4, ...) ? Yes, I do. No, I don't. Have you got ... (a 3, ...) ? Yes, I have/No, I haven't</p> <p style="font-size: 48px; font-weight: bold;">?</p>			

Script

Teacher : We're now going to play a game. This game is called "10 Go fish!".

This is a game for two, three or four players.

I shuffle the cards. I deal 5 cards to each player.

If you can make 10 with 2 cards, you put the 2 cards in front of you, face up. The other players check. If they all agree, you keep your cards in front of you. If not, you keep the cards in your hands.

Player 1, take a card in your hand. Think about how to make 10.

Ask a player for the missing number.

If you make 10, put the pair down in front of you and play again.

If not, Go fish and pick a card from the pile.

It's the next player's turn now.

Play until all the cards are gone.

The winner is the player with the most cards.

Playtime

Player A :

Do you have a four, please?

Player B : Yes, I do. Here you are!

Player A :

Thank you. Six plus four equals ten. Do you agree?

Player B : Yes, it's right!

Player A :

Thank you. Do you have a three?

Player B:

No, I don't. Go fish!

Player A :

A three! Good draw! Do you have a five?

Player B:

No, I don't. Go fish!

Player A :

Bad draw. It's your turn!

Player B:

Thank you. Do you have a seven?

(...)

Player A : The pile is finished. Let's count our cards!

Player B : I have got 9 pairs. I'm the winner!



