

Activité



Facile



10 min



Se dépenser



Cour de récré et maison



Courir



A deux et en groupe

Matériel

Plots ou objets de couleur (5 ou 6 par couleur)



Description de l'activité

Se rapprocher le plus rapidement possible d'un objet ou d'une partie du mobilier qui est de la couleur énoncée par le meneur du jeu.

Au préalable, avoir disséminé des objets colorés dans l'espace d'évolution prévu. Ceux-ci peuvent être au sol.

Le meneur du jeu annonce de la couleur cherchée, les « chercheurs » doivent se diriger vers un objet de cette couleur et s'asseoir à côté pour « capturer » la couleur.

Évolution

Les objets

- Les objets colorés peuvent être au sol ou en l'air.
- Les objets peuvent être plus ou moins visibles.

Les déplacements

- Varier le type de déplacement en fonction des contrées explorées : marcher accroupi (dans une grotte étroite), se déplacer très lentement (au milieu de l'océan), en sautant (comme un kangourou) ...
- S'asseoir près de la couleur, toucher la couleur...
- Limiter la durée de chaque recherche.

Le score

- Attribuer 1 point aux joueurs s'étant rapprochés de la couleur énoncée avant le temps limite.
- Attribuer 1 point au joueur qui a touché le plus vite possible la couleur énoncée.

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Inclusion



A deux, un enfant peut guider un camarade. Le binôme marque 1 point dès que l'un d'entre eux s'est rapproché de la couleur énoncée.