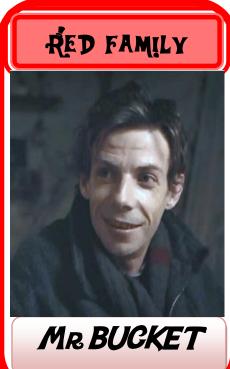
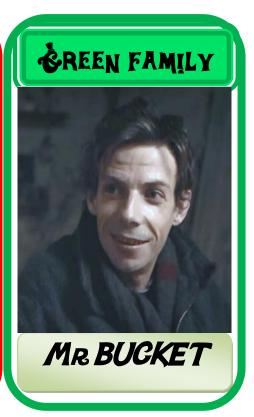


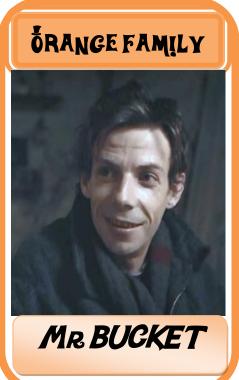
Blue – Red – Green – Purple – orange - brown

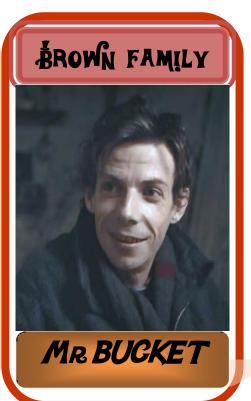










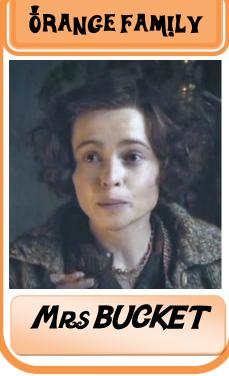






















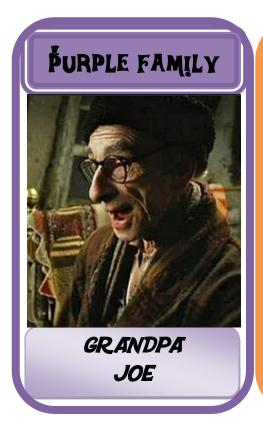










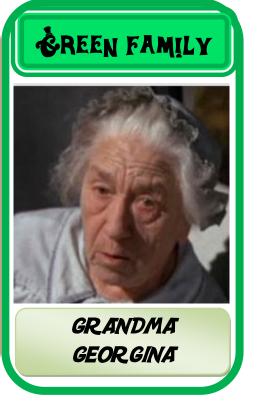








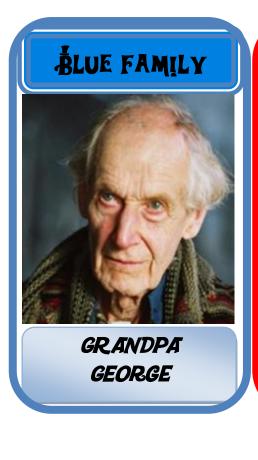


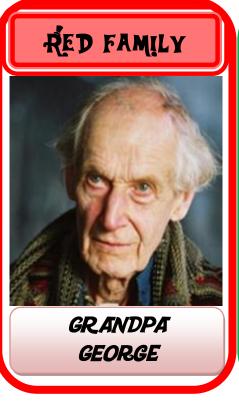


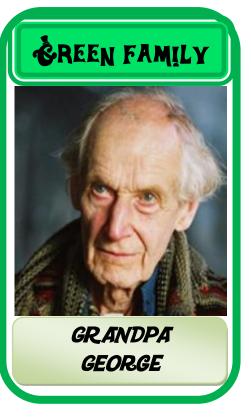


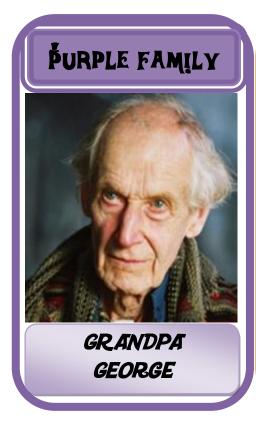


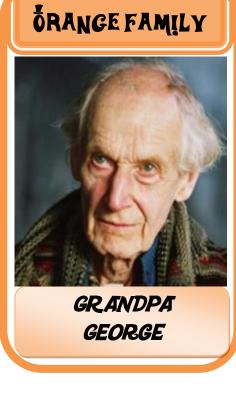


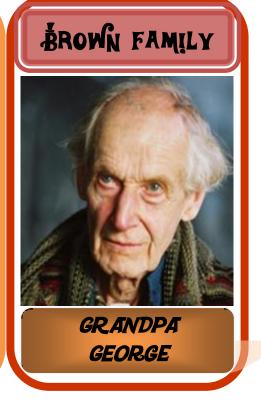












## Règles

## Document repris sur celui de la Mission LV 76

Le paquet de cartes (pack of cards) est battu (schuffle the cards). Un joueur distribue les cartes (deal the cards). Chaque joueur a quatre cartes en main, le reste constitue la pioche (the deck).

Chacun, à son tour, demande à un des joueurs de lui donner une carte qui lui manque pour constituer une famille (In the family......, have you got.......).

Attention: il faut avoir au moins un des membres de la familles dont on demande une carte. Si le joueur obtient ce qu'il veut (yes, I have / here you are), il rejoue (play again) sinon (I haven't, sorry), il pioche (pick up a card => bad pick/lucky pick)). C'est au tour du joueur suivant (It's your turn/It's my turn) de demander une carte à quelqu'un.

Le joueur qui obtient une famille complète, rejoue.

