



Directions



DÉCOUVERTE DU JEU

Jeu de plateau inspiré de celui du Totem dont l'objectif est de se déplacer sur le plateau afin de remplir sa mission indiquée sur la carte mission tirée au sort en début de jeu.

Matériel : jeu imprimé en A3

- Cartes directions
- Cartes trésor
- Cartes missions - il s'agit de récolter 2, 3 ou 4 blasons (selon le niveau) d'une des maisons de **Hogwarts**.

Autant de pions que de joueurs

Jeu se jouant à 2, 3 ou 4 élèves.

Placer sur le plateau de jeu les blasons des maisons de **Hogwarts** de manière aléatoire. Pour prolonger le jeu, éviter de disposer deux cartes blason de la même maison sur la même case.

Chaque élève tire une carte mission. Sur chaque mission il est indiqué de récolter une quantité de blasons parmi les 4 maisons.

Placer les pions sur case départ matérialisée par la flèche jaune.

Puis le joueur A tire une carte direction.

2 cas :

- Soit le joueur A peut jouer et déplace son pion en indiquant à l'oral le vocabulaire de direction figurant sur la carte :

Exemple : **one straight up/ one straight up and two on the left/...**

Le joueur A repose la carte direction sous le tas présent au centre de la table.

- Soit le joueur ne peut pas déplacer son pion compte tenu de la situation spatiale de ce dernier sur la grille (absence de case si l'on suit la direction indiquée), dans ce cas, le joueur repose la carte direction sous le tas des cartes direction et passe son tour.

Pour les temps d'interaction dans le jeu, les joueurs utilisent le vocabulaire déjà présenté pour le jeu de 7 familles dans les mini projet Charlie and the factory et un jeu par mois.

Your turn....

Puis c'est au tour du joueur B.

Le gagnant est le joueur qui a récolté le nombre de cartes correspondant à sa mission.

Pour le vocabulaire à réviser, voir mini-projet : <http://mission-langues-76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article55>

Document pdf : **Descriptif du projet Mondrian in New York City**, page 15

VOCABULARY

Straight up ↑	Straight down ↓	Straight up on the left ↑ ←	On the right →	Straight up on the right ↑ →	Straight down on the right ↓ →	Straight down on the left ↓ ←
------------------	--------------------	-----------------------------------	-------------------	------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------

CARTES TRÉSOR



Ces cartes « trésor » sont à disperser face cachée, sur le plateau, plusieurs maisons pouvant se trouver sur une case.

CARTES MISSION

Mission	Mission	Mission	Mission
			
TAKE 2	TAKE 2	TAKE 2	TAKE 2

Mission	Mission	Mission	Mission
			
TAKE 3	TAKE 3	TAKE 3	TAKE 3

Mission	Mission	Mission	Mission
			
TAKE 4	TAKE 4	TAKE 4	TAKE 4

On joue par nombre, 4 joueurs avec une mission "prendre/trouver" 2 cartes trésor "Hufflepuff" par exemple.

1 ↑	1 ↑ 2 →	1 ↑ 2 ←
2 ↓ 1 ←	2 ↓	2 ↓ 1 →
3 ↑	3 ↓ 2 →	3 ↓ 2 ←

Les cartes direction forment la pioche, chaque joueur en pioche une pour se déplacer sur le plateau. Une fois la carte utilisée, on la replace en dessous de la pile.

