



DÉCOUVERTE DU JEU

Le jeu de « Donkey » est un jeu de cartes traditionnel britannique qui se joue généralement avec les cartes d'un « Happy family » des animaux. Il vous est ici proposé des cartes issues d'un jeu de cartes classique anglais. Cette version offre une autre entrée culturelle en abordant une partie du lexique lié à la famille royale.

Ce jeu qui favorise la concentration et le calme ne nécessite pas la présence de l'enseignant.

Matériel

- un jeu de : 4 dames, 4 rois, 4 valets et 4 as. (Les cartes sont à découper et à plastifier.)
- une fiche « vocabulary » par table

Règles du jeu

Nombre de joueurs (players) : 4

Apport pédagogique : au cours de ce jeu, les élèves sont peu sollicités dans la prise de parole. Aussi, avant de jouer, les cartes sont mélangées et retournées. Chaque élève, à tour de rôle retourne une carte et l'énonce à haute voix, par ex. : the King of Spades, the Queen of Hearts, the Ace of Diamonds, Jack of Clubs.

Ce dispositif sera répété deux fois. Il convient également de s'assurer que les élèves utilisent les différentes structures déjà rencontrées dans les jeux précédents.

L'objectif est de constituer une famille de 4 dames (4 Queens), 4 rois (4 Kings), 4 valets (4 Jacks) et 4 as (4 Aces).

Le paquet de cartes (pack of cards) est battu (shuffle the cards). Un joueur distribue les cartes (deal the cards). Chaque joueur a quatre cartes en main. Chaque joueur, à son tour, doit en donner une, silencieusement, à son voisin de gauche (left neighbour) une carte, face retournée (face down) dont il ne veut pas.

Le joueur qui obtient une famille complète le signifie aux autres joueurs en déposant le plus silencieusement et discrètement possible son jeu sur la table, c'est le gagnant (the winner). Les autres joueurs doivent réagir rapidement et lever leur pouce (thumbs up). Ce geste signifie qu'ils ont vu qui est le gagnant. Le dernier à lever son pouce est le « donkey ».

Toute la subtilité de ce jeu réside dans la place laissée au calme, à l'attention et à la discrétion des joueurs.

Apport pédagogique : afin de favoriser la prise de parole en continu, les joueurs, à la fin du jeu sont invités à énoncer les 4 cartes qu'ils ont en leur possession à la fin du jeu. Ex. :

I've got the Queen of Spades, the Queen of Hearts, the Queen of Diamonds. I don't have the Queen of Clubs.



En application sur GooglePlay




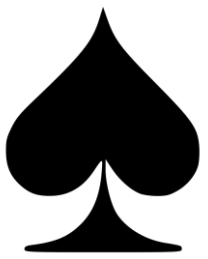
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.inglesdivino.elburro&hl=en>

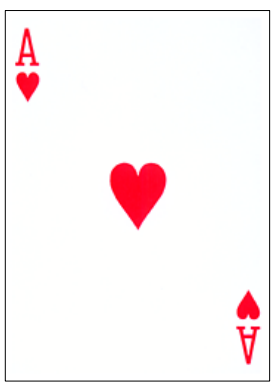





VOCABULARY

Piste pédagogique : le lexique est travaillé en amont, d'abord à l'oral puis à l'écrit.
(Les structures langagières sont, elles, travaillées uniquement à l'oral).


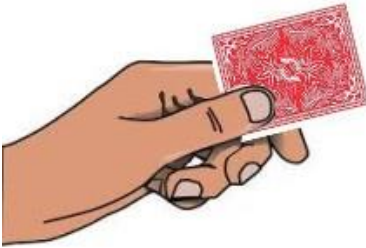
For playing...

Diamonds 	Clubs 	Hearts 	Spades 
--	---	---	--

Ace 	King 	Queen 	Jack 
--	---	---	---

a pack of cards 	4 players 	schuffle the cards 
---	---	--

Actions

Deal the cards 	Here you are 	Thumbs up 
--	--	---