



Objectif : Assistant orthographique basé sur la phonologie pour les cycles 2 et 3.

Principe : Un clavier présente l'ensemble des phonèmes de la langue française et amène l'enfant à séquencer phonologiquement un mot pour en appréhender l'orthographe.

Plus-value :

- renforcement de la conscience phonologique
- recherche orthographique rapide
- correction autonome des erreurs
- mémorisation de la bonne orthographe
- application disponible aussi sur pc permettant à l'enfant de l'utiliser à la maison
- deux niveaux de complexité signalés par la couleur de fond du clavier
- catégorisation par couleur selon la nature des mots
- conjugueur intégré en cliquant sur un verbe.
- Personnalisation possible en ligne de l'interface



A la première utilisation, il faut créer un compte dans l'onglet inscription.

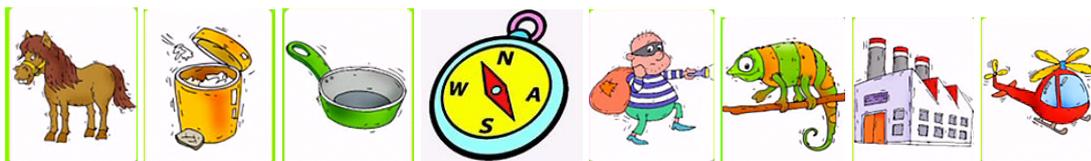


Il existe deux claviers, jaune niveau 1 ou violet, niveau 2 ; la bascule se fait en cliquant simplement sur la zone de saisie.

Activité 1 : Chaque touche du clavier représente un son ; vous allez en comprendre tout l'intérêt en essayant d'écrire le mot **éléphanteau, hélicoptère, femme, homme, agenda**

Tester la recherche sur les deux niveaux de clavier proposés : clavier métal 1 (fond jaune) et clavier métal 2 (fond violet)

Activité 2 : se chronométrer pour obtenir le plus rapidement possible les mots suivants :



Activité 3 : Trouver l'impératif présent du verbe « se sortir » à la deuxième personne du pluriel

Activité 4 : Trouver la chaîne de mots la plus longue possible, sur le modèle de « marabout, bouquetin, tintamarre, maraîcher, chéneau, Noël, élégant, gambader... »

On peut rendre la consigne plus complexe en demandant une alternance régulière du type : nom - verbe - adjectif (on se basera sur les couleurs des classes de mots)