

2



## BATAILLE DES ADDITIONS



Audio



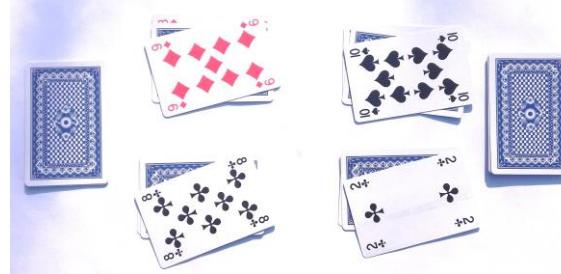
Vidéo

### Compétence travaillée :

Connaître les tables d'addition.

### Matériel :

Jeu de 54 cartes sans les figures.



### But du jeu :

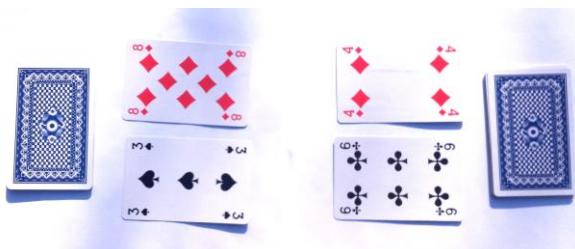
Gagner toutes les cartes.

### Déroulement :

Le principe est le même que celui de la bataille (mais on y joue avec seulement les cartes de 1 à 10). Chaque joueur retourne deux cartes et on effectue l'addition. C'est le joueur qui obtient la plus grande somme (résultat) qui remporte les cartes.

En cas d'égalité, on recouvre les deux cartes pour procéder à une nouvelle comparaison.

#### Exemple 1 :

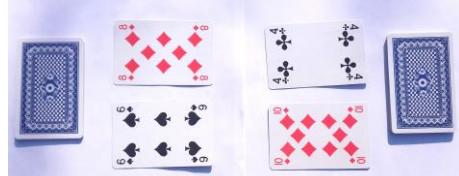


$$8+3=11$$

$$6+4=10$$

**GAGNANT**

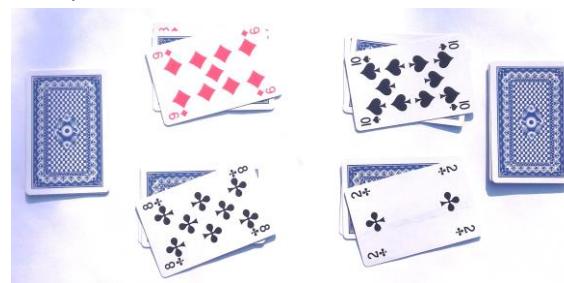
#### Exemple 2 :



$$8+6=14$$

$$10+4=14$$

Il y a bataille. Chacun recouvre ses cartes.



$$8+9=17$$

$$2+10=12$$

**GAGNANT**

### Adaptations possibles :

Fixer une durée de jeu (par exemple 10 minutes). Le joueur qui a le plus de cartes lorsque le chronomètre sonne gagne.

On peut aussi faire ce jeu en bataille à 3 cartes (on additionne les 3 nombres).

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :

Besoin de matériel :



Nécessité d'imprimer : non