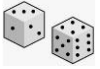


2



BATAILLE DES COMPLEMENTS

Compétence travaillée : Chercher le complément à 100 d'un nombre donné.

Matériel :

- Un jeu de 54 cartes sans les figures par groupe.
- Une calculatrice par groupe.

But du jeu : Gagner toutes les cartes

Les cartes sont distribuées aux joueurs.

Chaque joueur retourne deux cartes simultanément.

La carte de gauche représente le nombre de dizaines. La carte de droite représente le nombre d'unités.

- Chaque joueur lit le nombre qui en résulte.
- Chacun doit ensuite calculer le complément à 100 de ce nombre.
- Le joueur dont le complément est le plus grand nombre gagne les cartes._



Adaptation possible :

Rechercher le complément à 1000 en proposant à chaque joueur de retourner 3 cartes.

Source

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :

Besoin de matériel :

Nécessité d'imprimer : ou non

