

2



BATAILLE DES MULTIPLICATIONS



Compétence travaillée :

Connaître les tables de multiplication.

Matériel :

Jeu de 54 cartes sans les figures.

But du jeu :

Gagner toutes les cartes.

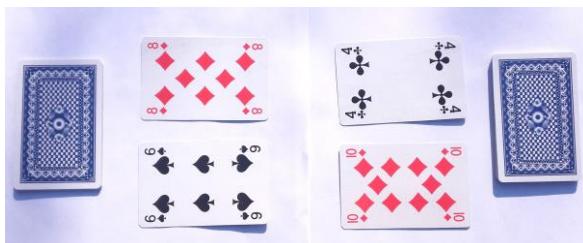


Déroulement :

Le principe est le même que celui de la bataille (mais on y joue avec seulement les cartes de 1 à 10). Chaque joueur retourne deux cartes et on effectue la multiplication. C'est le joueur qui obtient le plus grand produit (résultat) qui remporte les cartes.

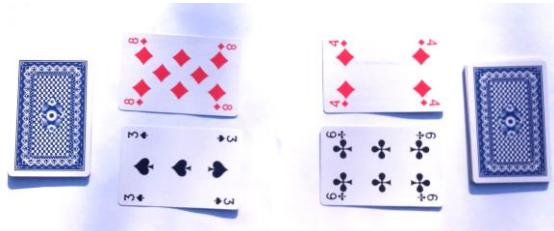
En cas d'égalité, on recouvre les deux cartes pour procéder à une nouvelle comparaison.

Exemple 1 :



$$6 \times 8 = 48$$

Exemple 2 :

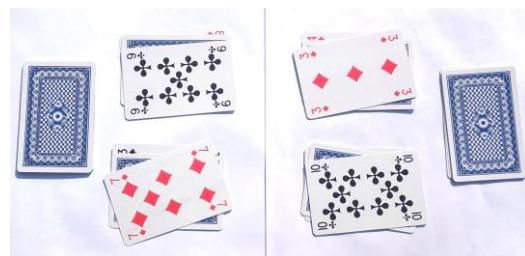


$$3 \times 8 = 24$$

$$6 \times 4 = 24$$

Il y a bataille. Chacun recouvre ses cartes.

GAGNANT



$$9 \times 7 = 63$$

$$3 \times 10 = 30$$

GAGNANT

Adaptations possibles :

Fixer une durée de jeu (par exemple 10 minutes). Le joueur qui a le plus de cartes lorsque le chronomètre sonne gagne.

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :

Besoin de matériel :



Nécessité d'imprimer : non