

# Le Num'Olympique en classe

2



Sur tous supports :  
téléphone, tablette,  
ordinateur...

1



Jeu numérique libre, gratuit,  
sans inscription, en ligne  
adapté  
à partir de 8 ans.

3



**Utilisation en classe :**  
individuel, par groupe ou en  
groupe-classe

4



**Durée :**  
une heure mais  
possible en plusieurs fois  
**Matériel pour élèves :**  
tablettes, VPI, PC,  
livret de l'élève

6



**2. Consignes :**  
Vous cherchez 8 indices.  
Chaque jeu vous relève 1  
indice, notez-les dans votre  
livret.  
(Annoncez le temps alloué à  
cette activité)

5



**1. Présentation du livret élève :**  
remue-méninges  
Que sais-je déjà sur JO ?  
(utilisation du livret en fonction de  
votre organisation)

7



3. Si besoin, ne pas hésitez à  
faire une pause et à lister  
collectivement les indices déjà  
collectés et relancer les  
recherches sur ceux restant à  
découvrir.

4. A la fin du temps imparti, un  
temps de debriefing avec les élèves  
est important :  
faire verbaliser le ressenti des  
élèves par rapport au jeu, lister les  
nouvelles connaissances grâce au  
livret par exemple, leur faire  
explicitier leur stratégie de jeu.  
**Rappel :** des ressources sont à  
disposition pour aller plus loin !