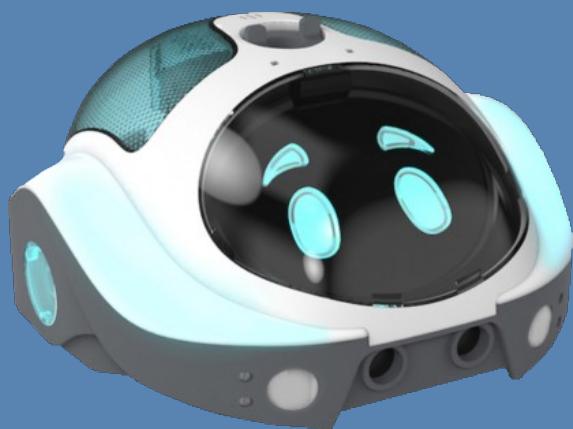


Défis géométriques avec Loti-Bot



Cycle 3



Mode d'emploi :

Le format des fiches est A5

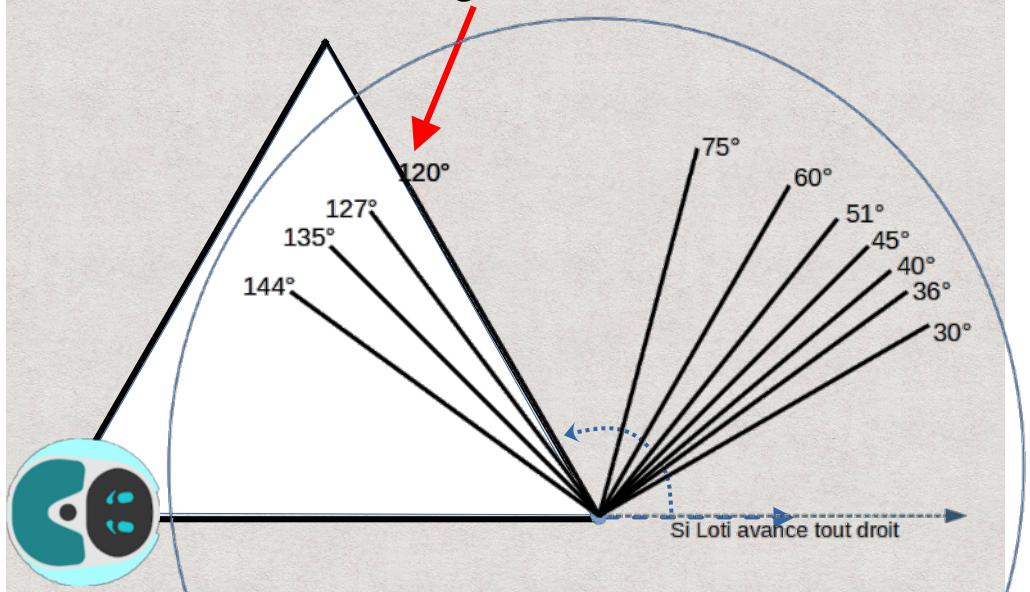
- Imprimer le Fichier sur Feuille A4 en mode paysage (page 6 à 37)
- 2 pages par feuille
- Recto simple
- Plier en deux les feuilles et les plastifier.

Ainsi l'aide se trouve au dos de la fiche

- Imprimer les pages 4 et 5 sur transparent (2 pages par feuille) et les plastifier pour obtenir les « boussoles d'angles » à découper.

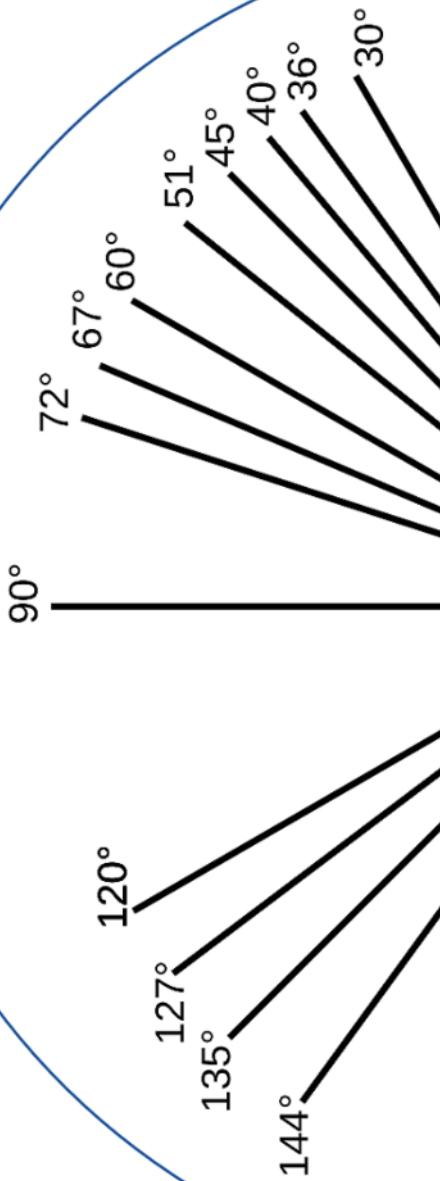
Comment utiliser la boussole d'angle ?

Lecture de l'angle



Départ -
Arrivée

à imprimer sur
transparent et
plastifier

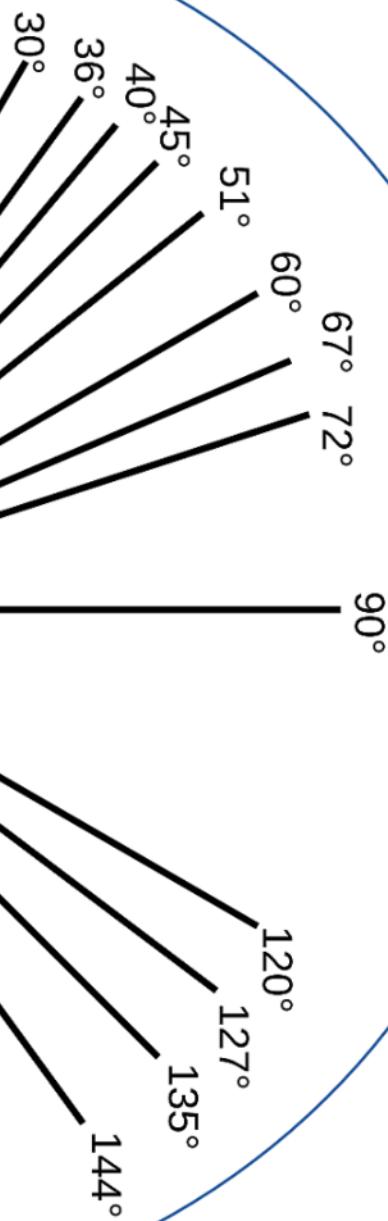


Si Loti avance tout droit

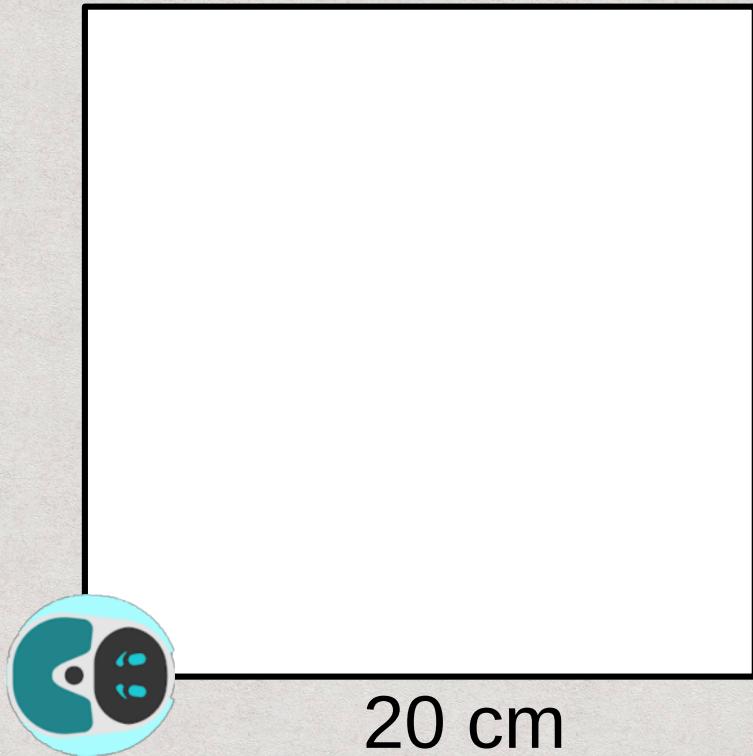
Tourne à gauche

Tourne à droite

Si Loti avance tout droit



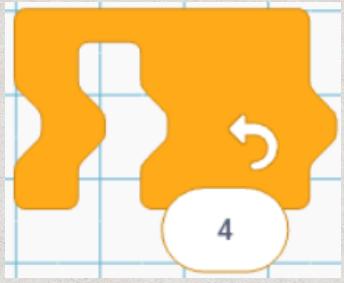
Défi N° 1 - Le Carré 1



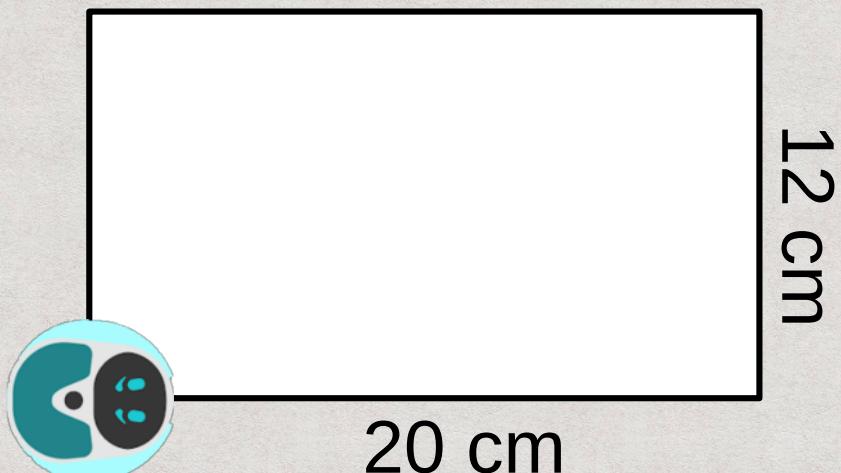
Départ -
Arrivée

AIDE

Défi N° 1 - Le Carré 1



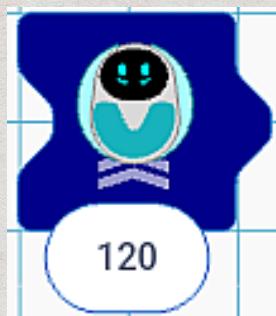
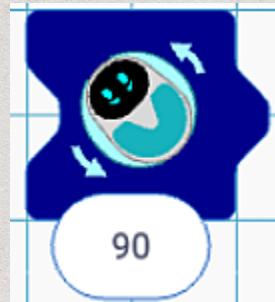
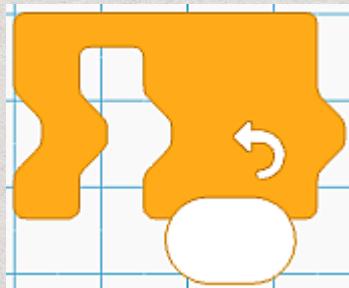
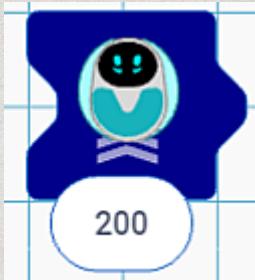
Défi N° 2 - Le Rectangle



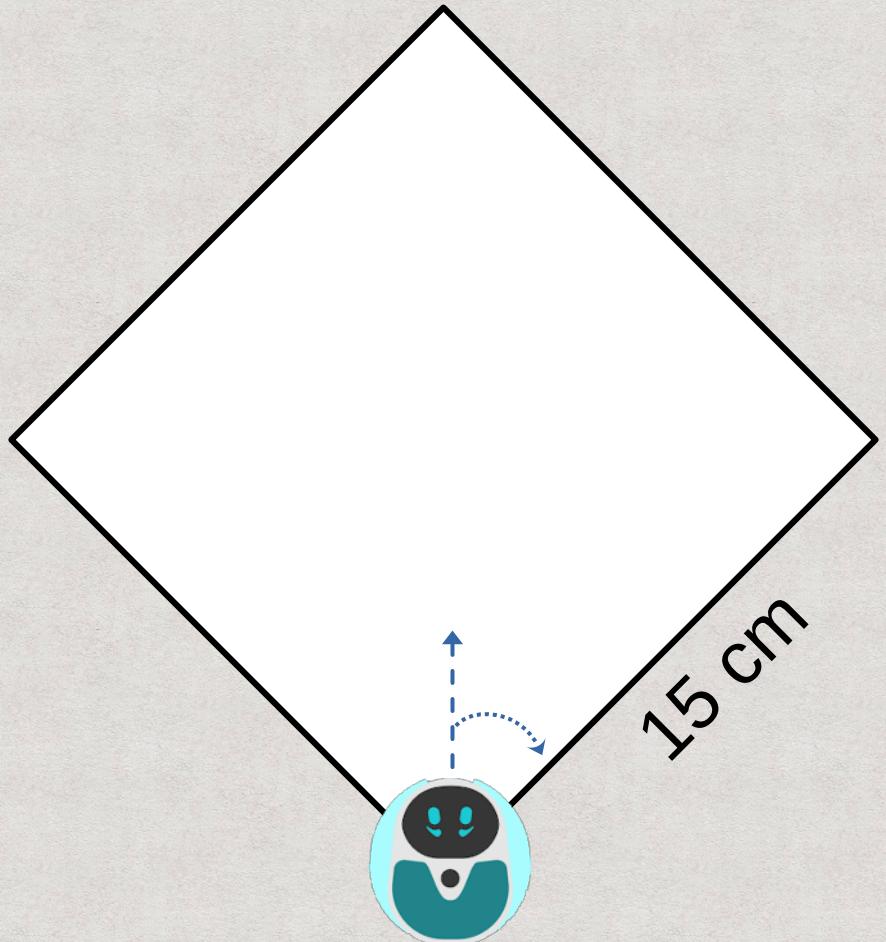
Départ -
Arrivée

AIDE

Défi N° 2 - Le Rectangle

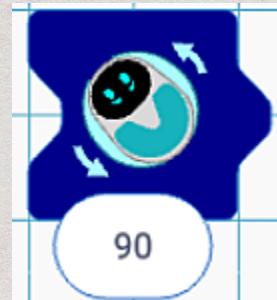
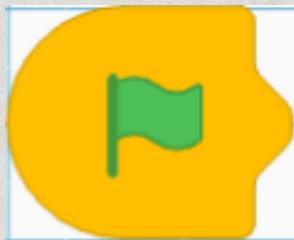
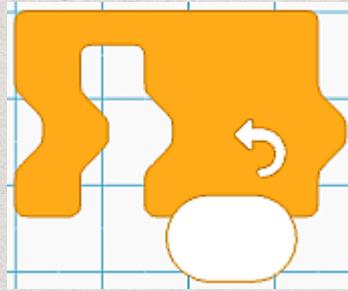


Défi N° 3 - le Carré 2



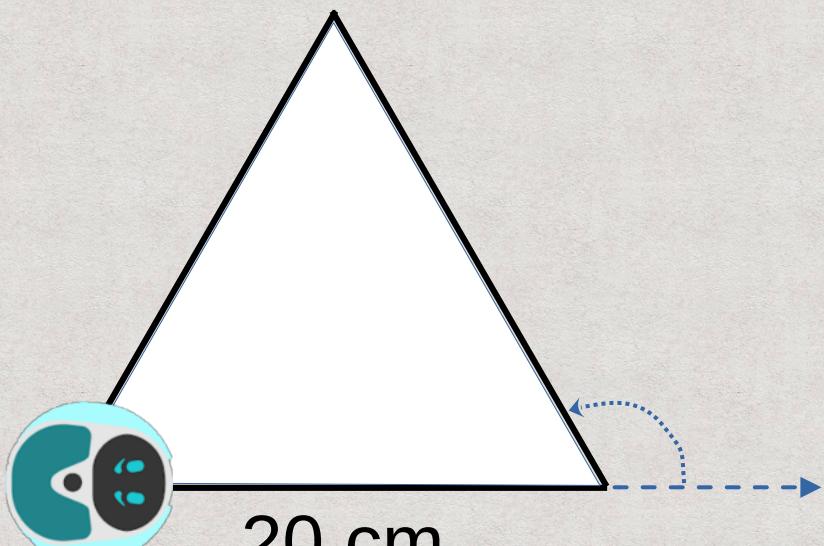
AIDE

Défi N° 3 - le Carré 2



Défi N° 4

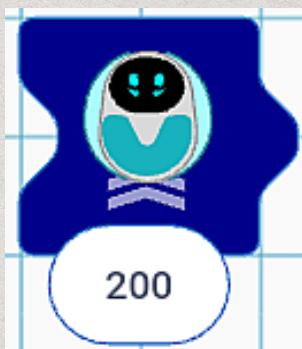
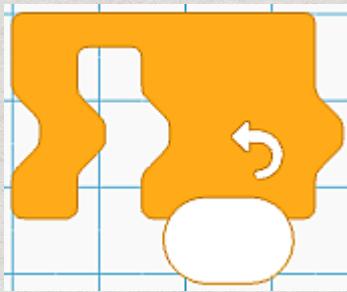
Le Triangle équilatéral 1



Départ -
Arrivée

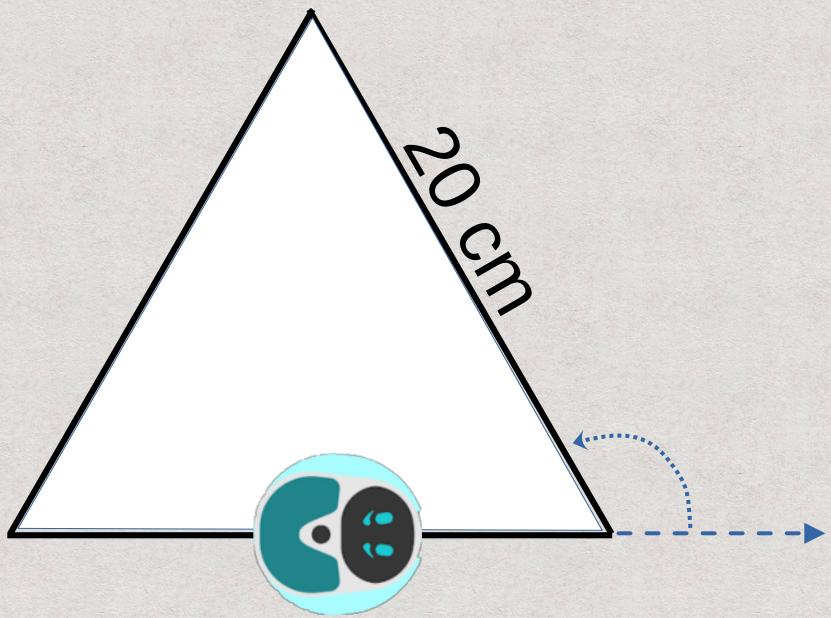
AIDE

Défi N° 4 Le Triangle équilatéral 1



Défi N° 5

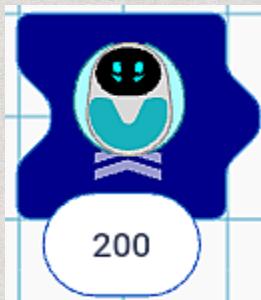
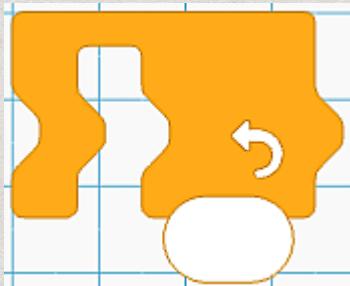
Le Triangle équilatéral 2



Départ -
Arrivée

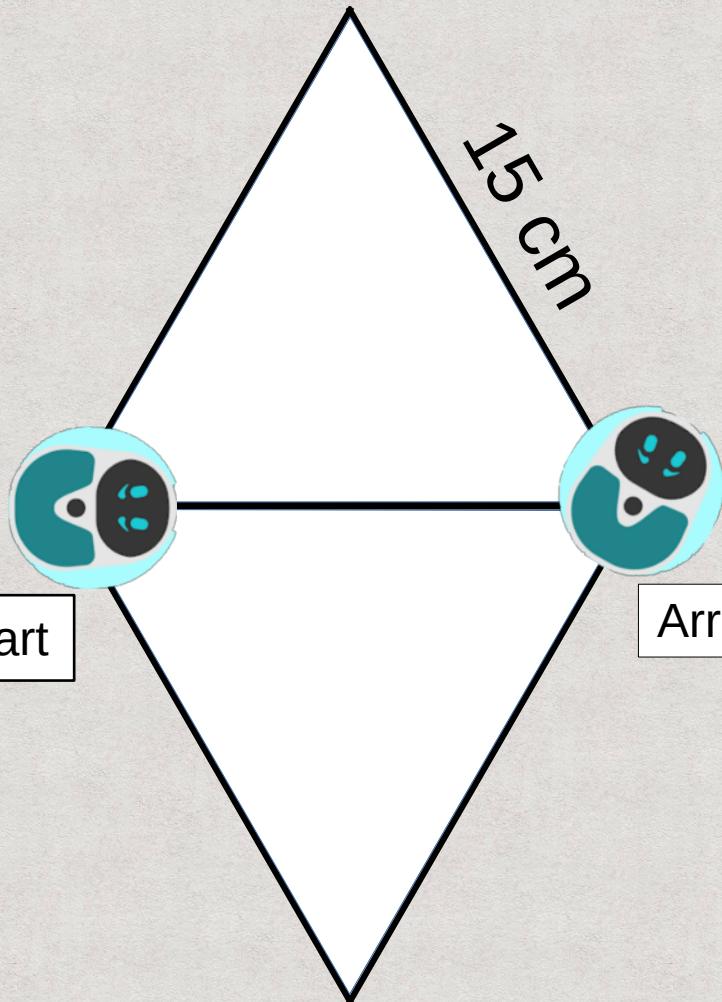
AIDE

Défi N° 5 Le Triangle équilatéral 2



Défi N° 6

Le Losange coupé*



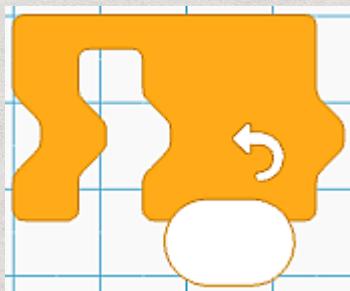
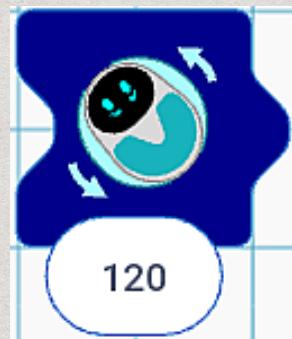
* Tu peux t'aider de la fiche 5, observe de quoi est fait le losange.

CYCLE 3

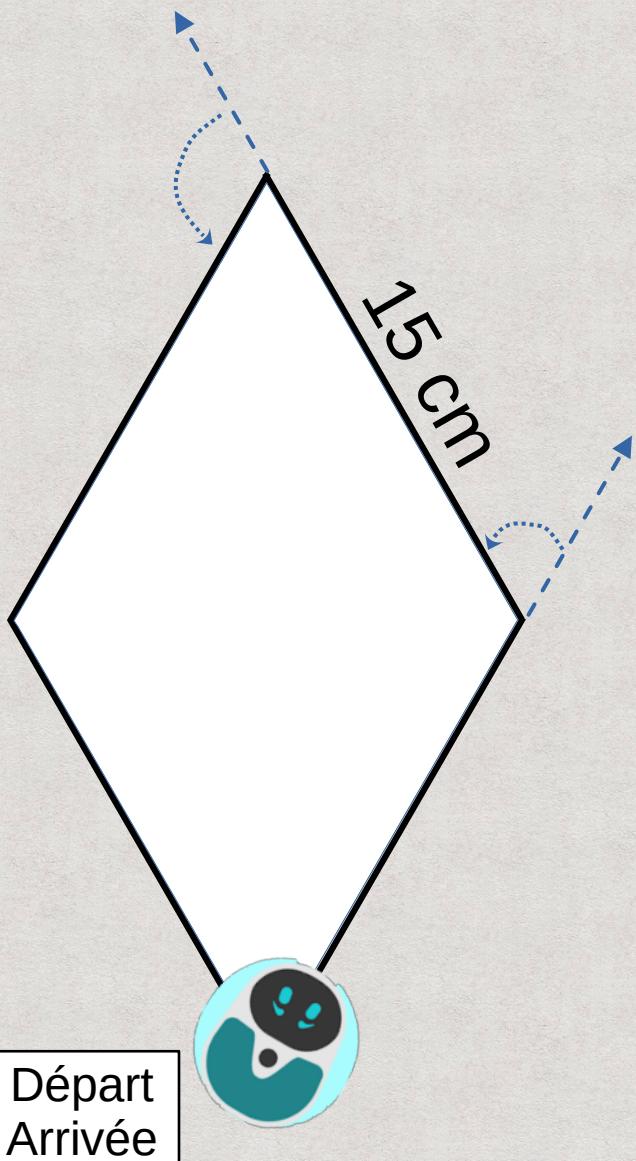
Mission numérique 76

AIDE

Défi N° 6 Le Losange coupé

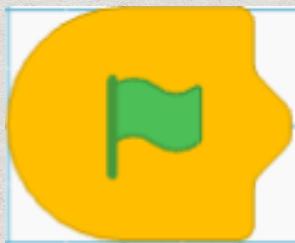
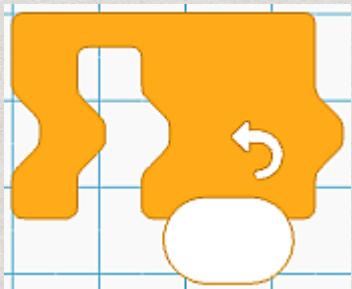
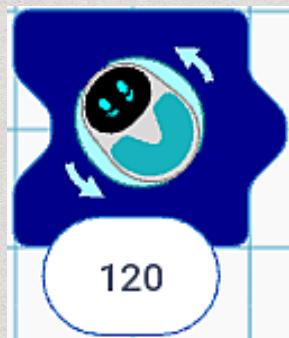


Défi N° 7 - Le Losange

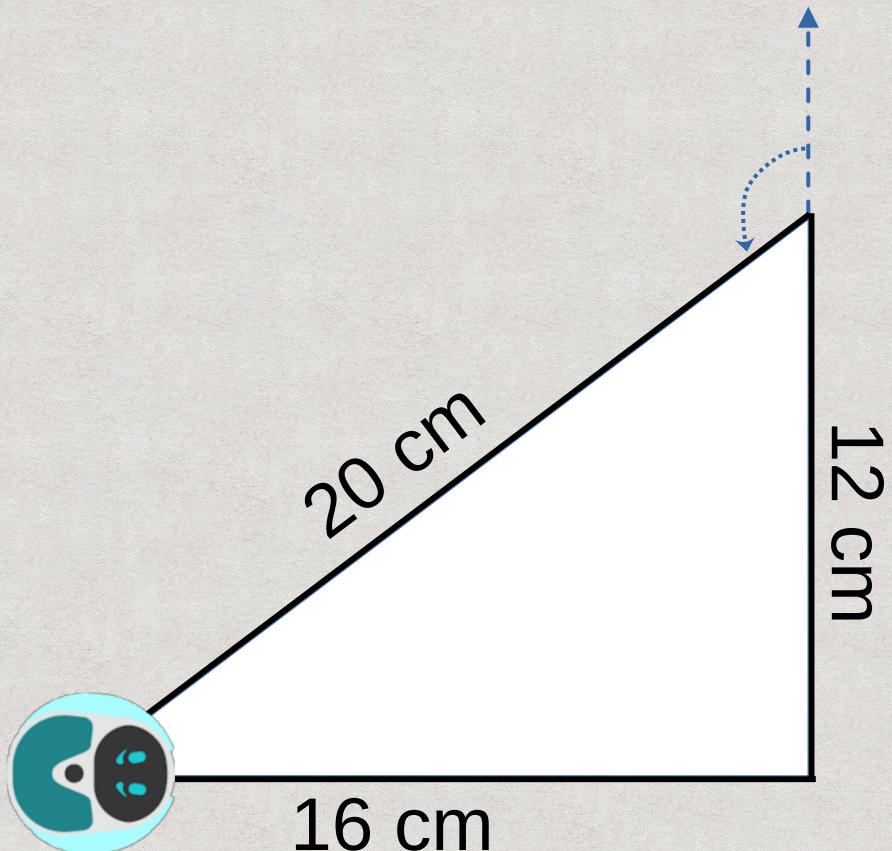


AIDE

Défi N° 7 Le Losange

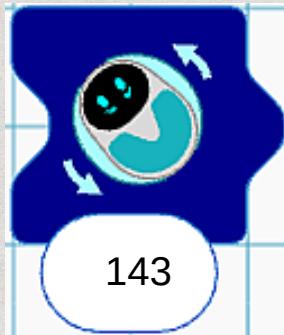
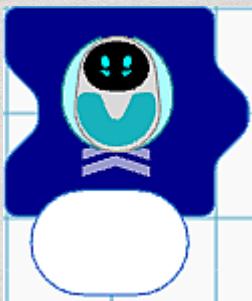
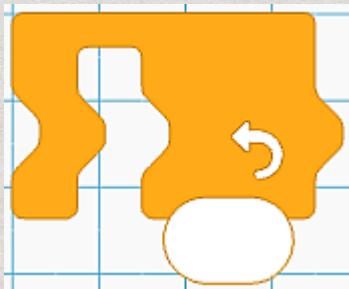
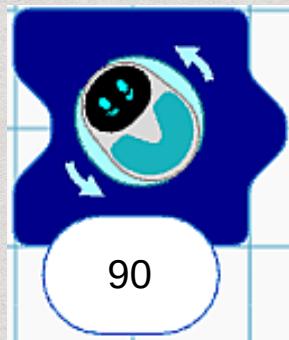
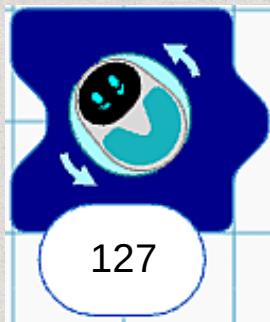


Défi N° 8 - Le triangle rectangle



AIDE

Défi N° 8 - Le triangle rectangle



Défi N° 9

Le triangle rectangle isocèle*

* Tu peux t'aider de la fiche 3 pour trouver l'angle, Cette figure est un demi-carré.



Départ
Arrivée

28 cm

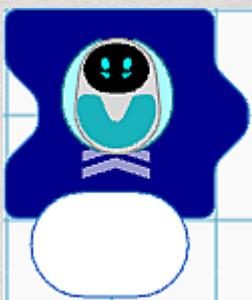
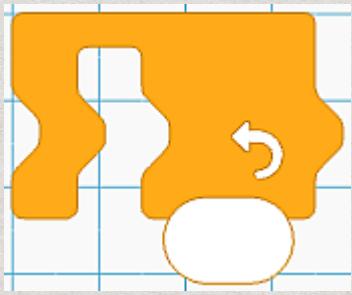
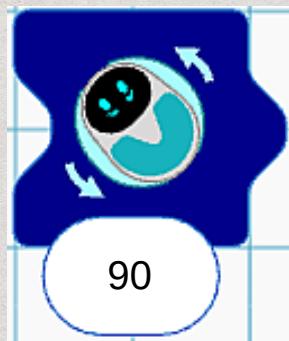
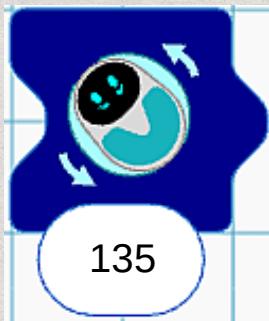
20 cm

20 cm



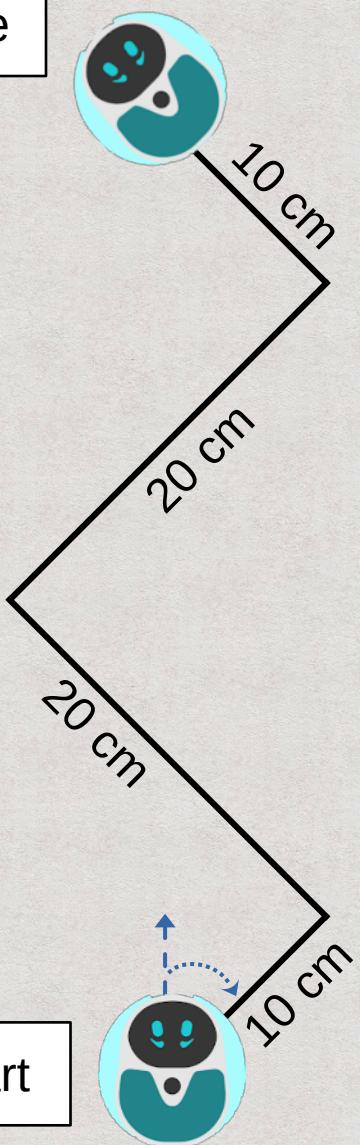
AIDE

Défi N° 9 Le triangle rectangle isocèle



Défi N° 10 - le Zig zag

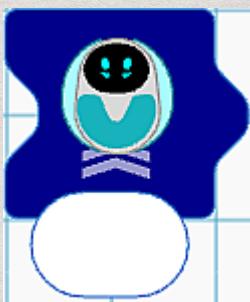
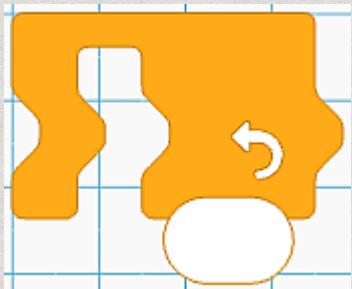
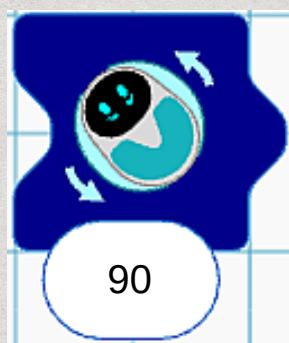
Arrivée



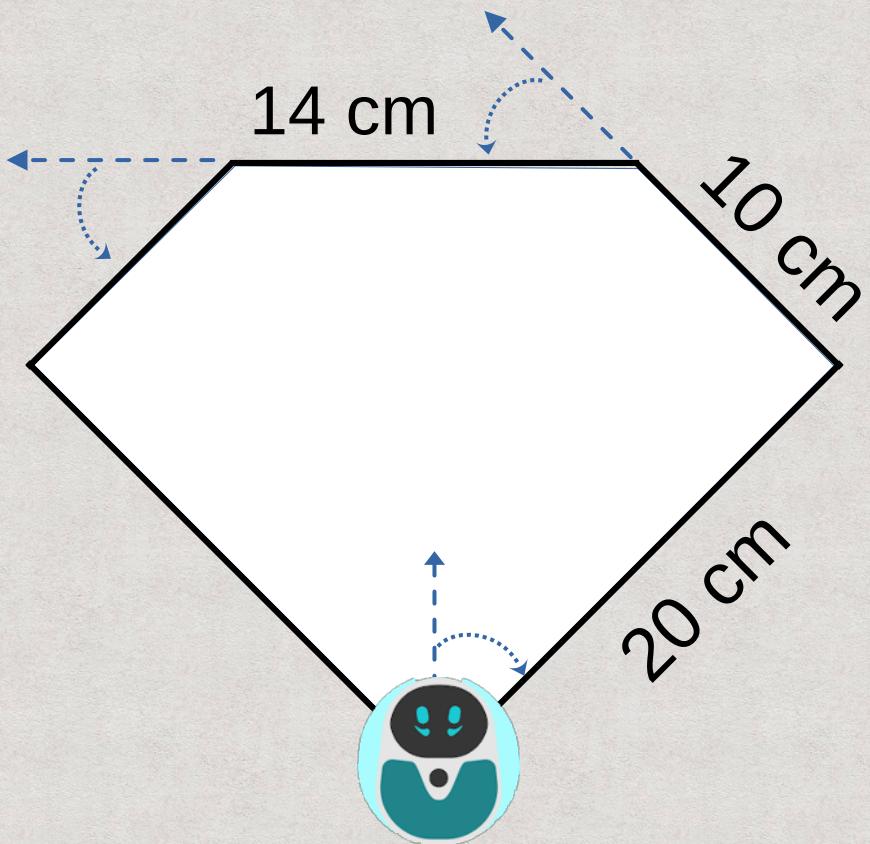
Départ

AIDE

Défi N° 10 - le Zig zag



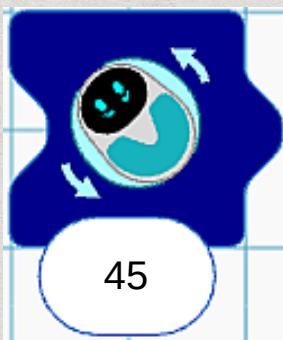
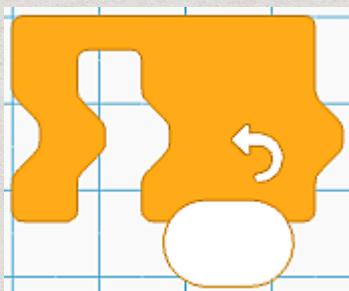
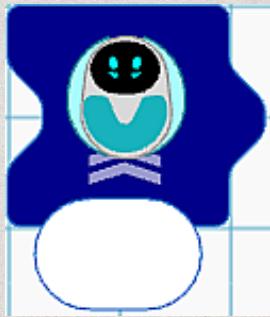
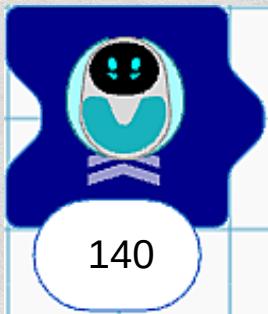
Défi N° 11 - le Diamant



Départ -
Arrivée

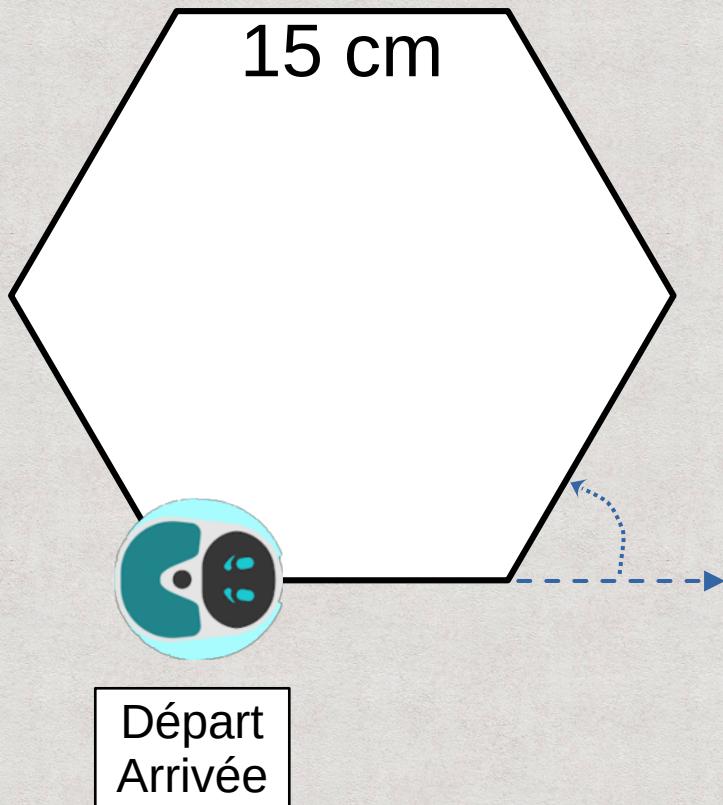
AIDE

Défi N° 11 - le Diamant



Défi N° 12

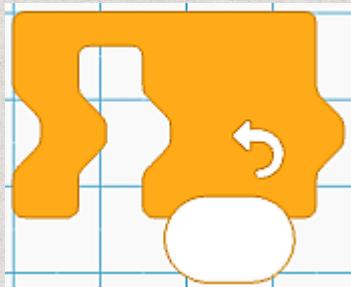
l' Héxagone régulier*



* On appelle « réguliers » les polygones qui ont tous leurs cotés égaux.

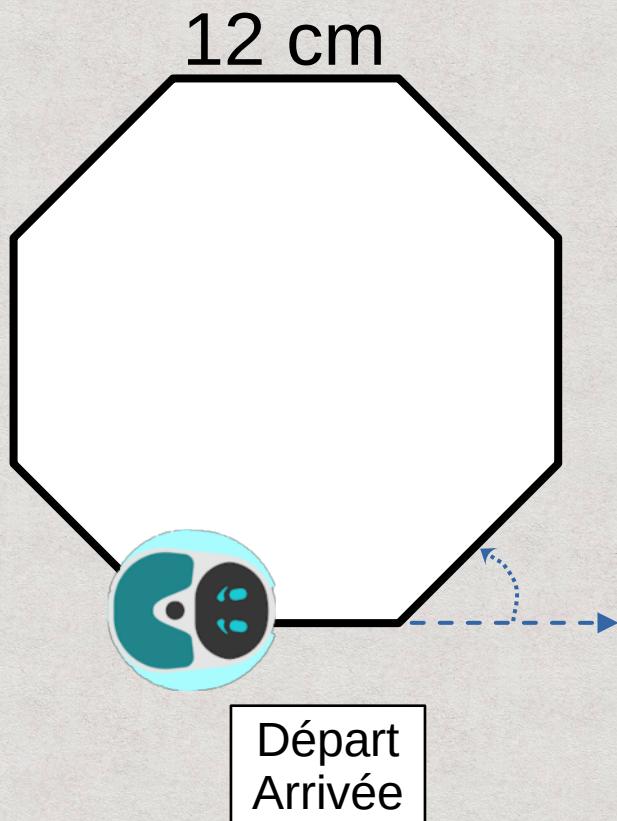
AIDE

Défi N° 12 l' Héxagone régulier



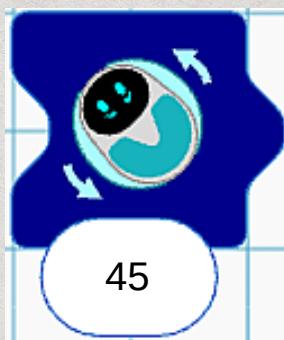
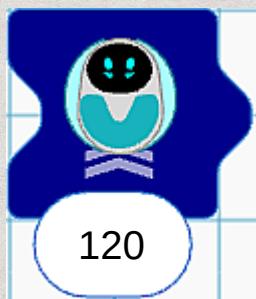
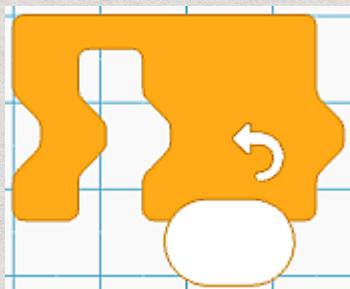
Défi N° 13

l' Octogone régulier*



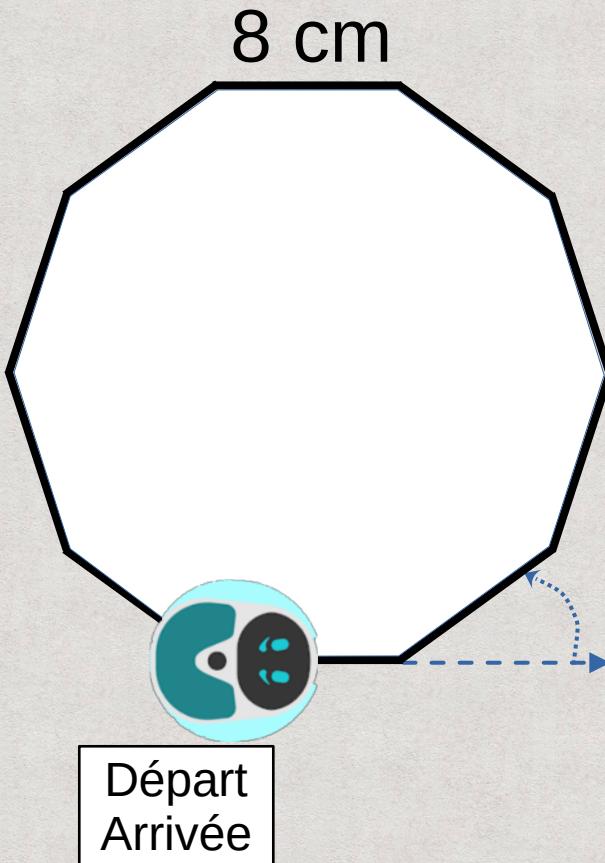
AIDE

Défi N° 13 l' Octogone régulier



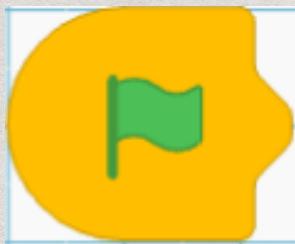
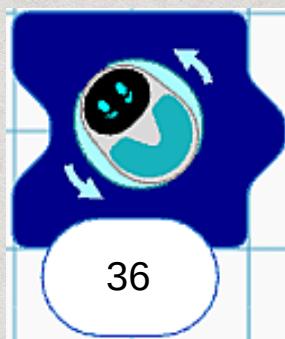
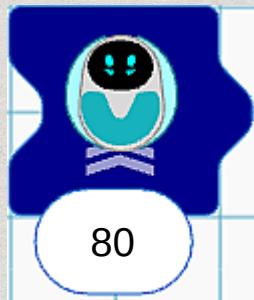
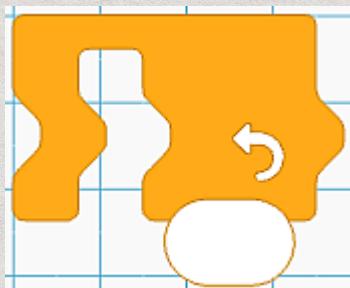
Défi N° 14

le décagone régulier



AIDE

Défi N° 14 le décagone régulier



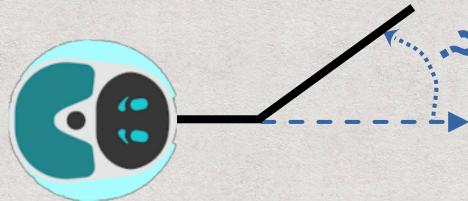
Défi N° 15

l' Énnéagone régulier

En appliquant une des deux formules suivantes, calcule l'angle pour tracer une figure régulière ayant 9 cotés de 8 cm.

$$\text{Angle} = 180^\circ - \frac{(\text{nbre de cotés} - 2) \times 180}{\text{nbre de cotés}}$$

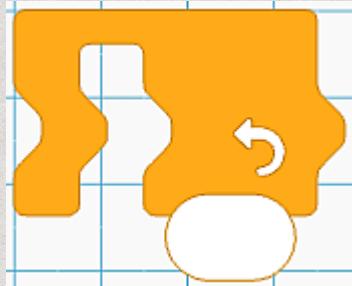
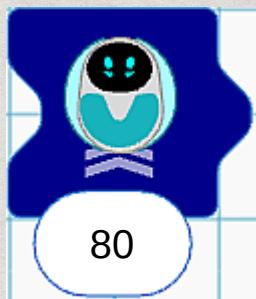
Somme des angles = 360°



Départ
Arrivée

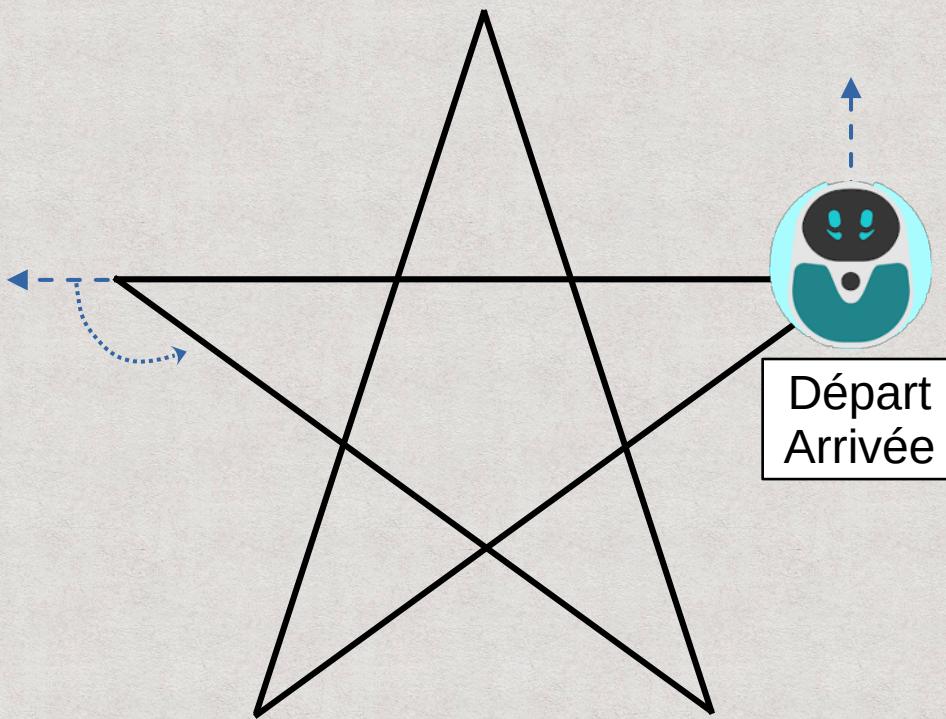
AIDE

Défi N° 15 L'Ennéagone régulier



Défi N° 16

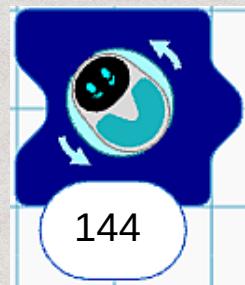
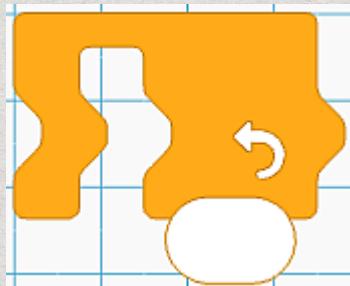
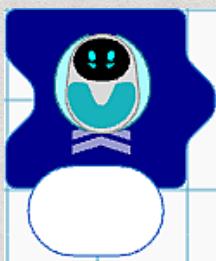
le Pentagramme



20 cm pour chacune des 5
lignes à tracer
(attention à la position d'arrivée)

AIDE

Défi N° 16 Le Pentagramme



Présentation des blocs :

Les moteurs



Marcher vers l'avant (en mm)



Marcher vers l'arrière (en mm)



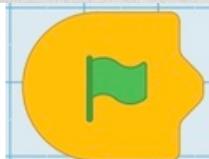
Tourner à gauche (en degrés)



Tourner à droite (en degrés)



Arrêt



Drapeau vert pour débuter le programme

Le contrôle



Répéter (nombre de fois)



Répéter à l'infini



Attendre (en secondes)

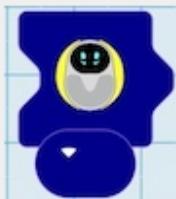
Les fonctionnalités



Sons (20 choix)*



Activer ou désactiver les phares



Lumières (8 choix)**



Luminosité des phares



Dessiner un carré*

*Le nombre représente la longueur de chaque ligne

Pour plus d'informations sur les fonctionnalités

