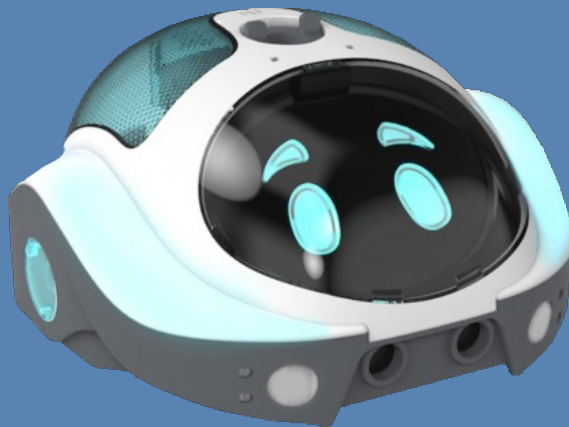


Défis géométriques avec Loti-Bot



Cycle 3



Mode d'emploi :

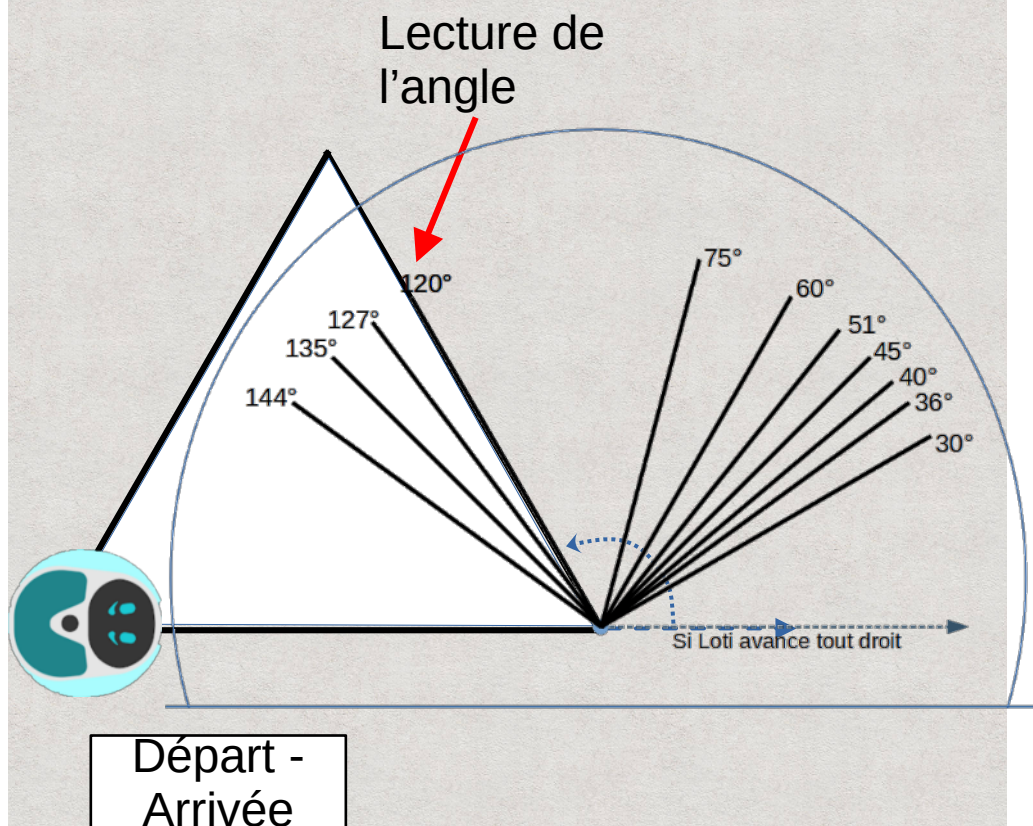
Le format des fiches est A5

- Imprimer le Fichier sur Feuille A4 en mode paysage (page 6 à 37)
- 2 pages par feuille
- Recto simple
- Plier en deux les feuilles et les plastifier.

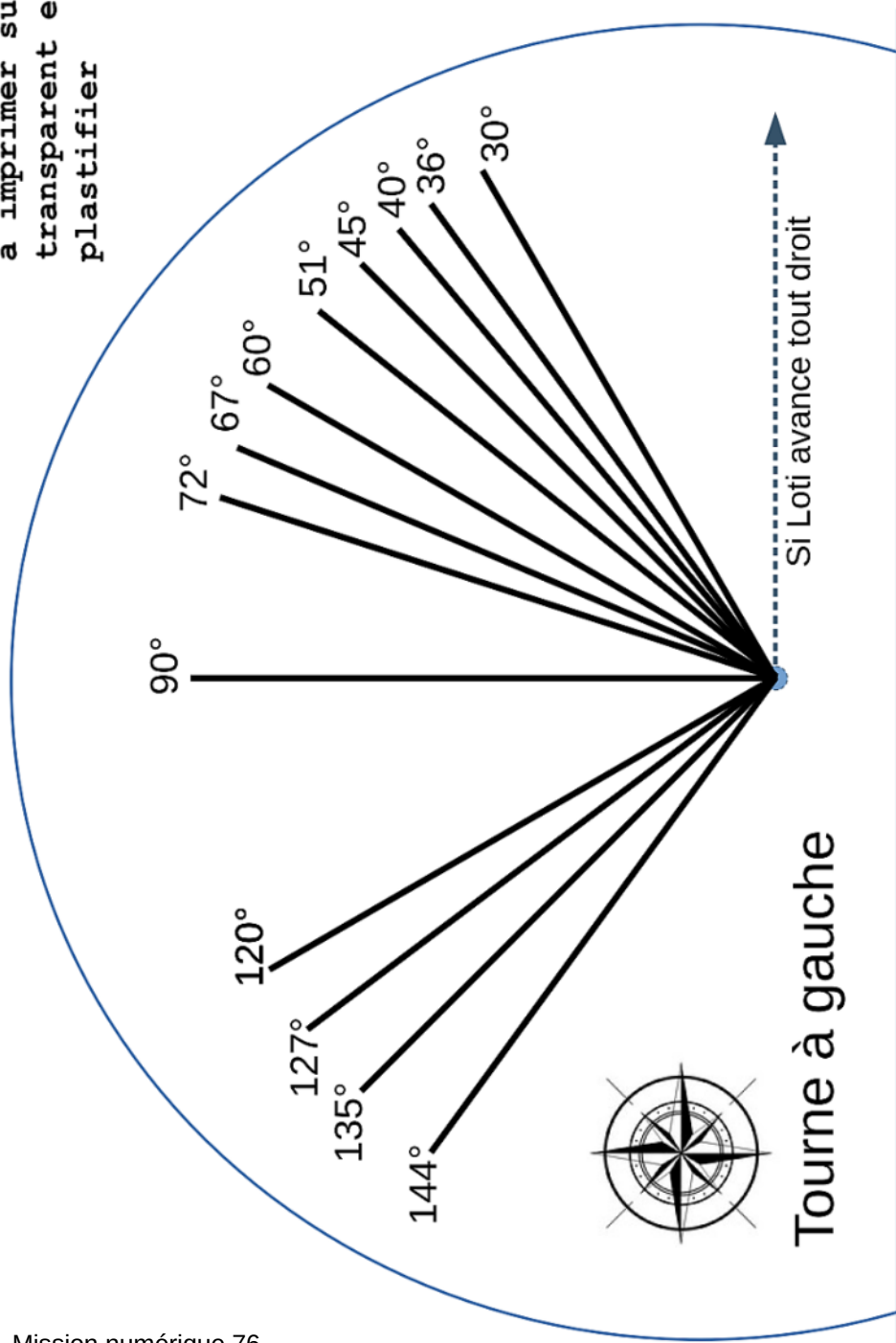
Ainsi l'aide se trouve au dos de la fiche

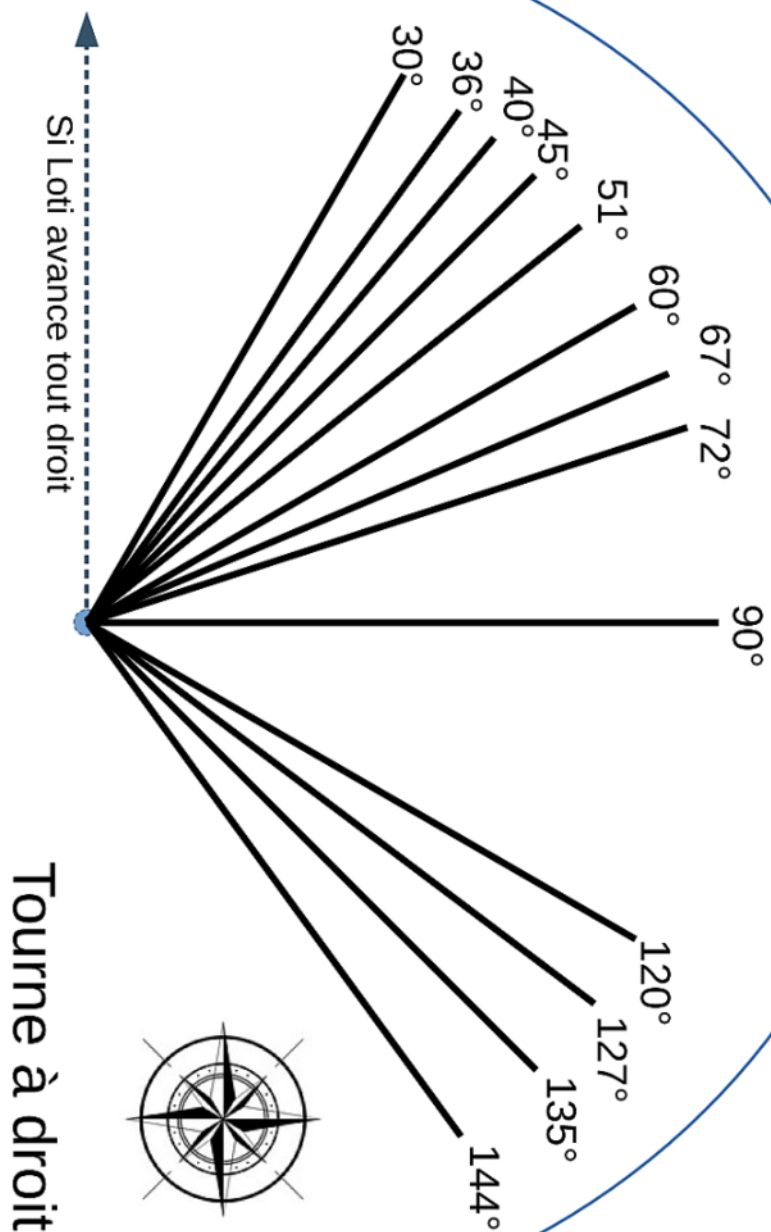
- Imprimer les pages 4 et 5 sur transparent (2 pages par feuille) et les plastifier pour obtenir les « boussoles d'angles » à découper.

Comment utiliser la boussole d'angle ?



à imprimer sur
transparent et
plastifier





Défi N° 1 - Le Carré 1

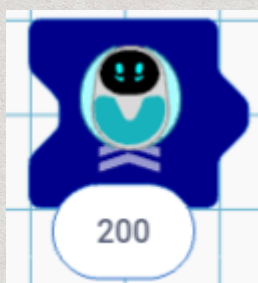


Départ -
Arrivée

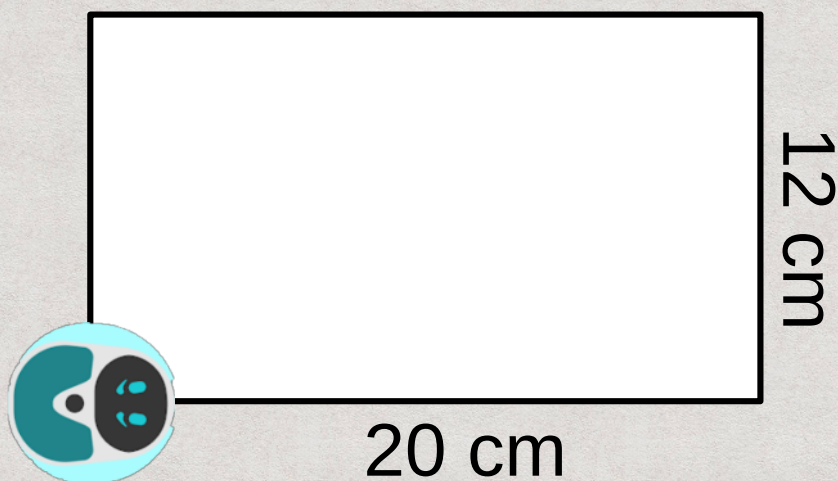
20 cm

AIDE

Défi N° 1 - Le Carré 1



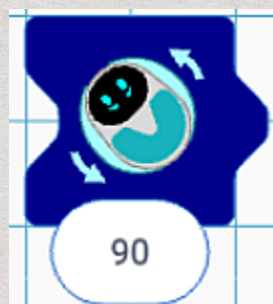
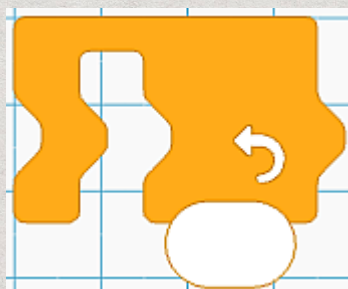
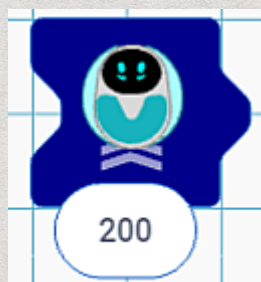
Défi N° 2 - Le Rectangle



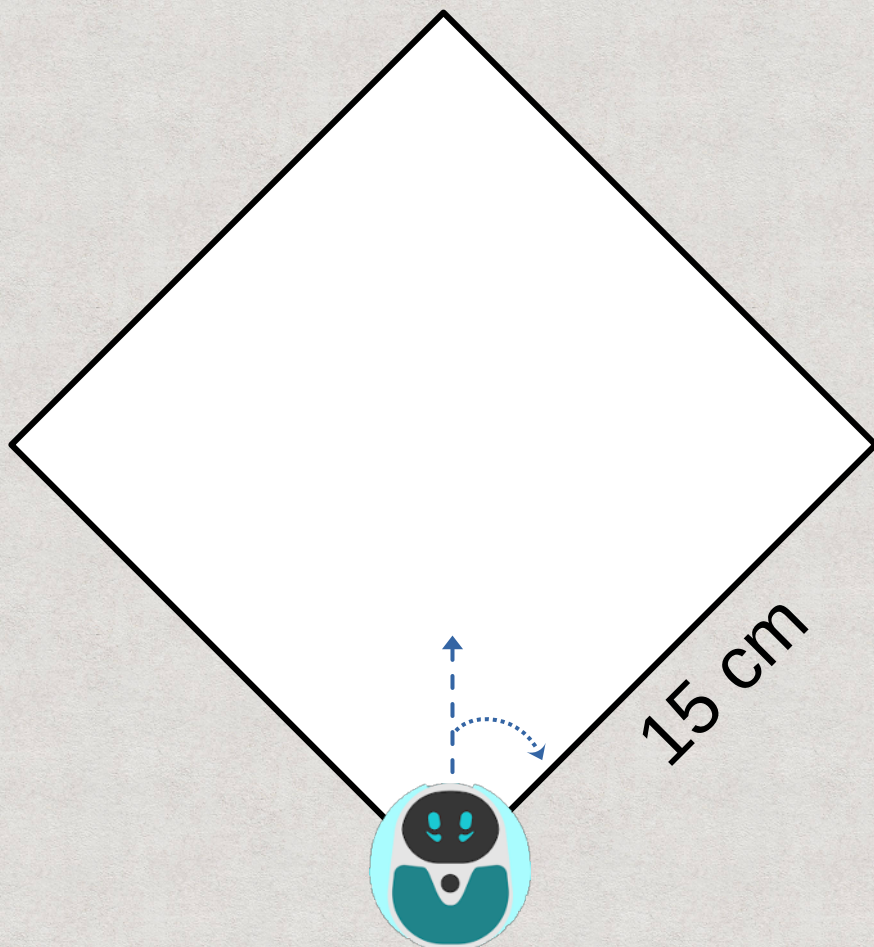
Départ -
Arrivée

AIDE

Défi N° 2 - Le Rectangle



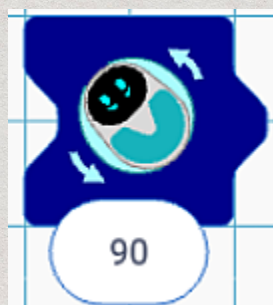
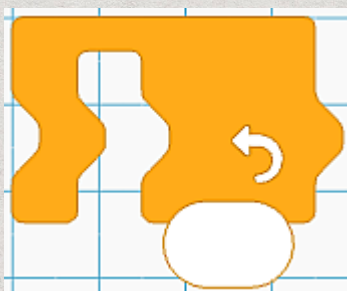
Défi N° 3 - le Carré 2



Départ -
Arrivée

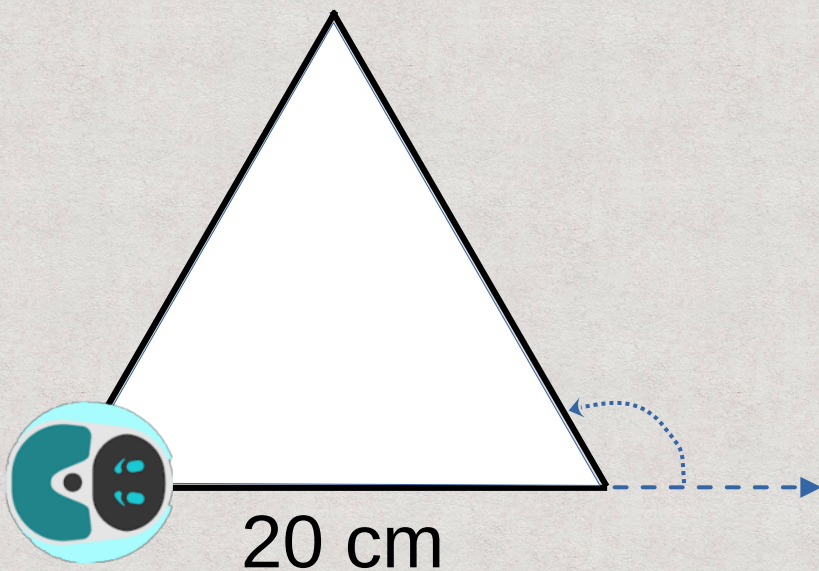
AIDE

Défi N° 3 - le Carré 2



Défi N° 4

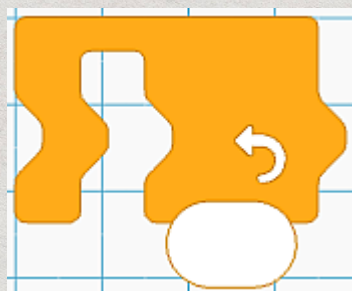
Le Triangle équilatéral 1



Départ -
Arrivée

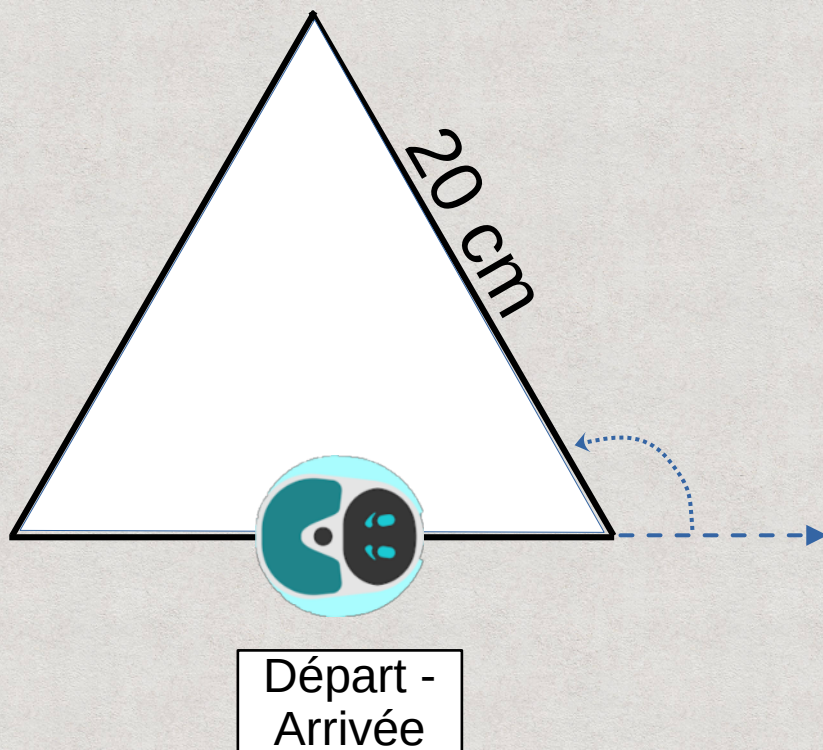
AIDE

Défi N° 4 Le Triangle équilatéral 1



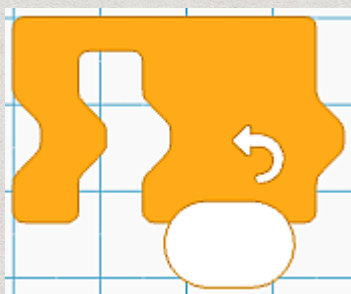
Défi N° 5

Le Triangle équilatéral 2



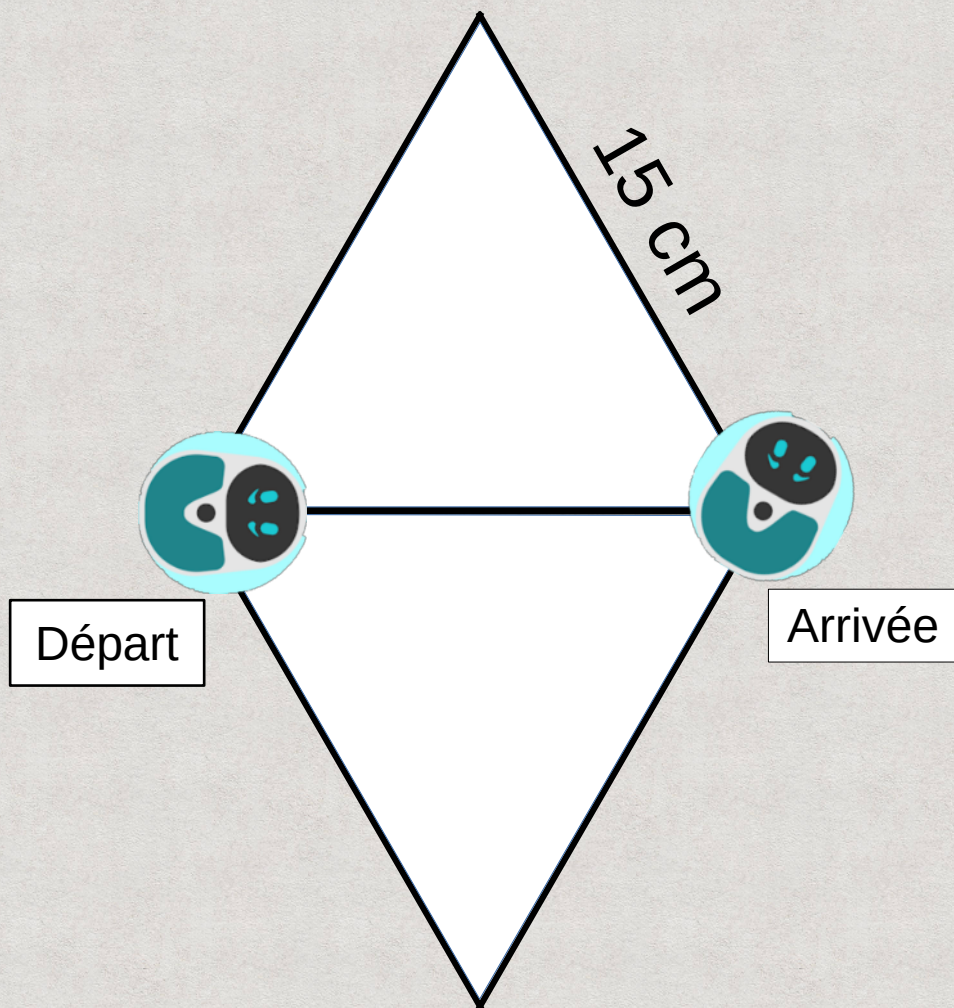
AIDE

Défi N° 5 Le Triangle équilatéral 2



Défi N° 6

Le Losange coupé*



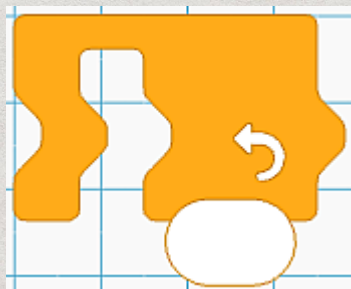
* Tu peux t'aider de la fiche 5, observe de quoi est fait le losange.

CYCLE 3

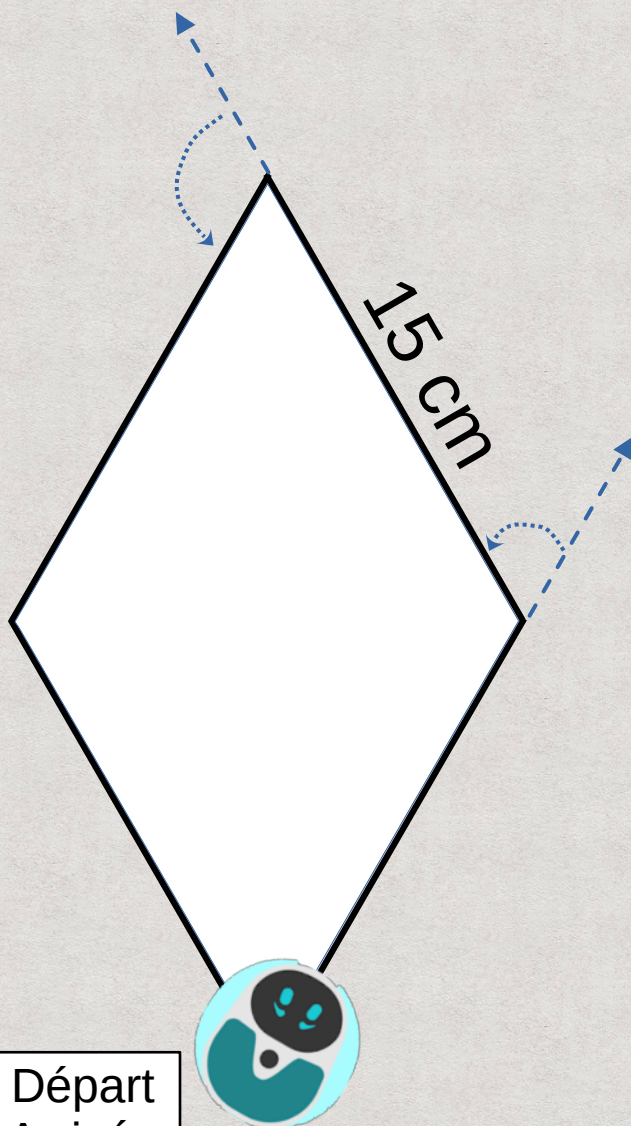
Mission numérique 76

AIDE

Défi N° 6 Le Losange coupé



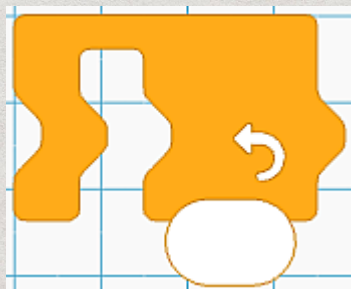
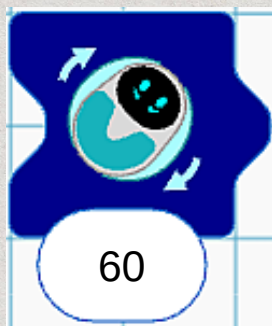
Défi N° 7 - Le Losange



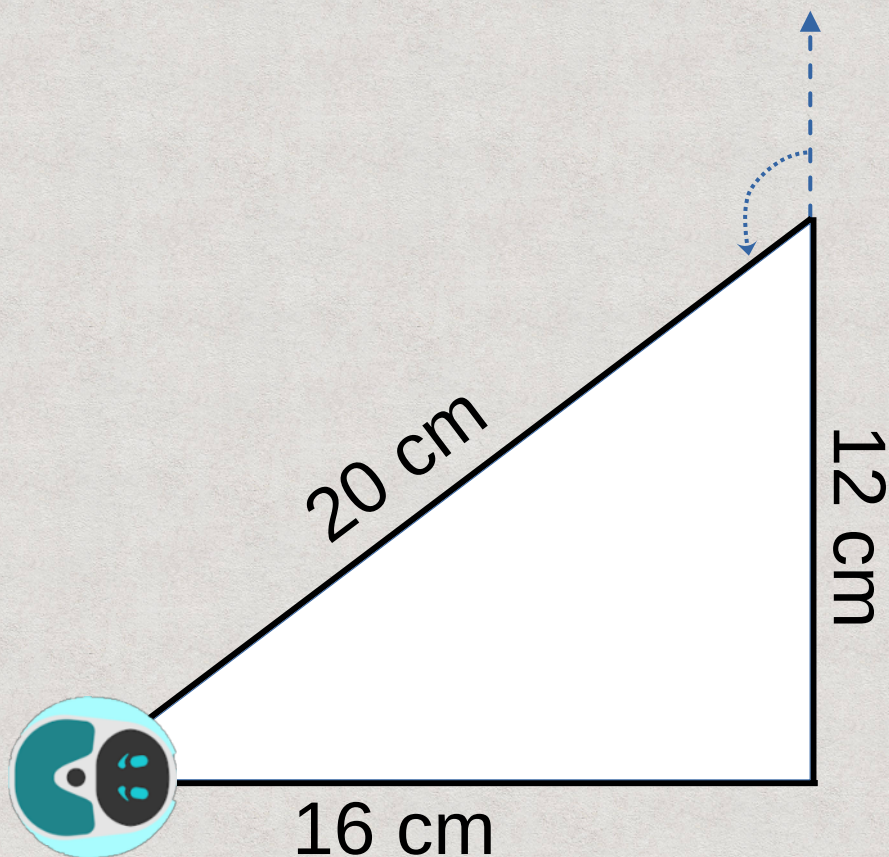
Départ
Arrivée

AIDE

Défi N° 7 Le Losange



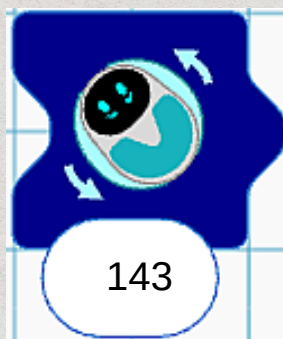
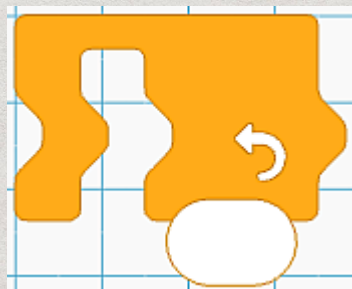
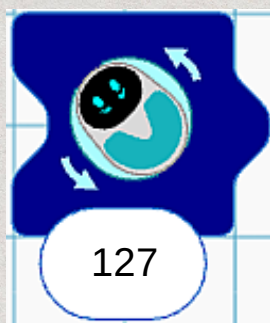
Défi N° 8 - Le triangle rectangle



Départ
Arrivée

AIDE

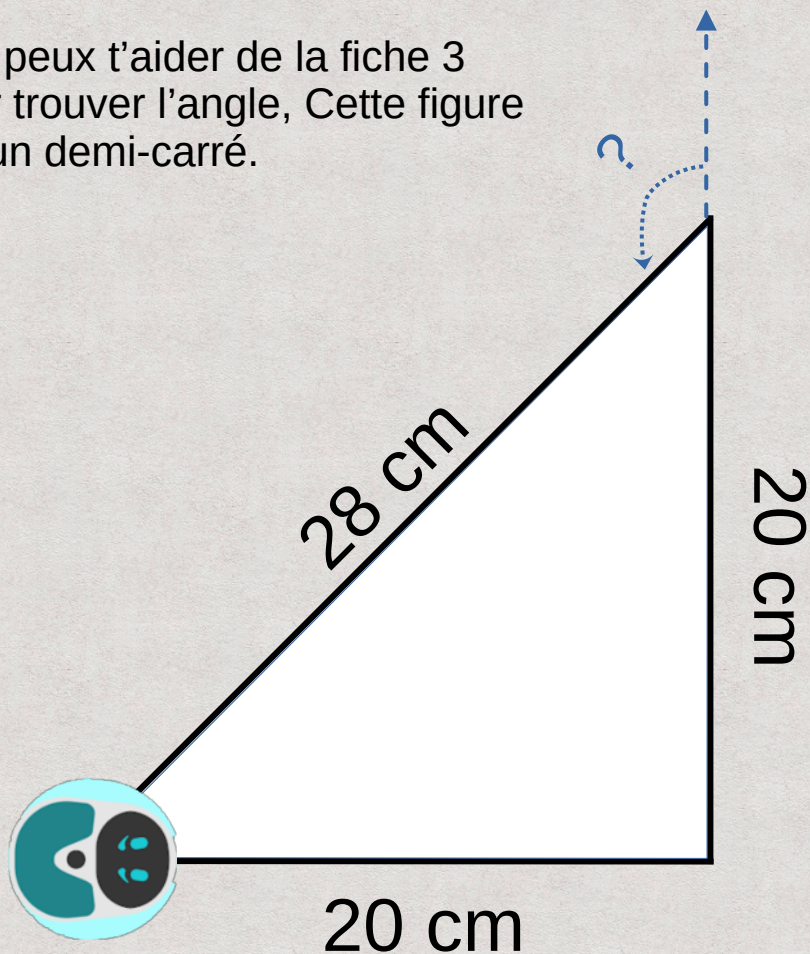
Défi N° 8 - Le triangle rectangle



Défi N° 9

Le triangle rectangle isocèle*

* Tu peux t'aider de la fiche 3 pour trouver l'angle, Cette figure est un demi-carré.

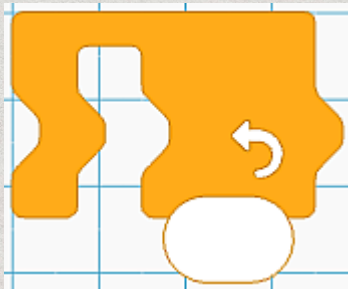
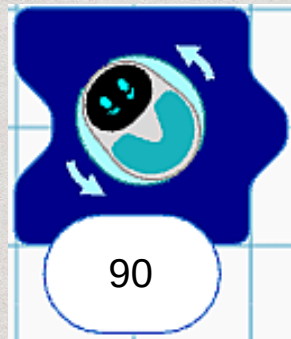
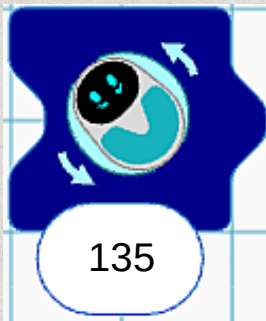


Départ
Arrivée

AIDE

Défi N° 9

Le triangle rectangle isocèle



Défi N° 10 - le Zig zag

Arrivée



10 cm

20 cm

20 cm

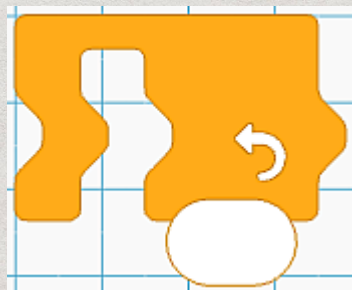
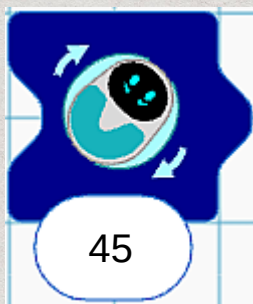
10 cm

Départ

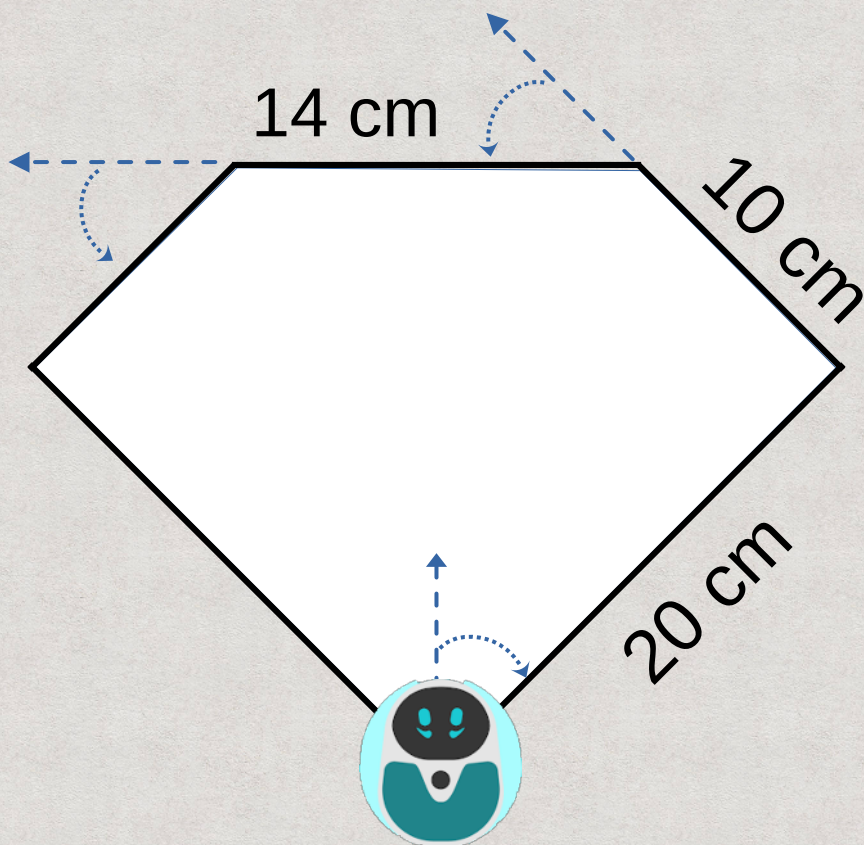


AIDE

Défi N° 10 - le Zig zag



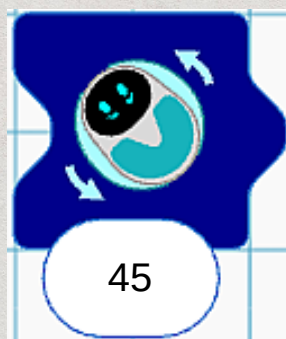
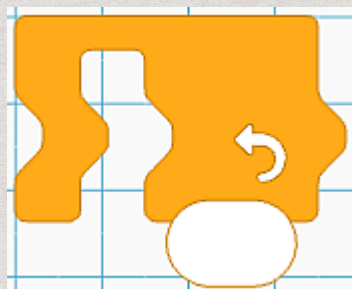
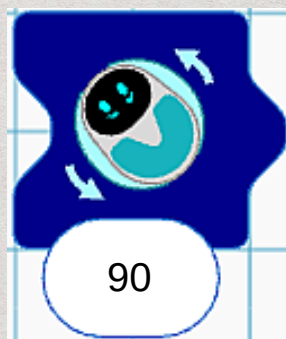
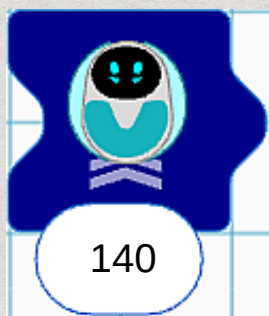
Défi N° 11 - le Diamant



Départ -
Arrivée

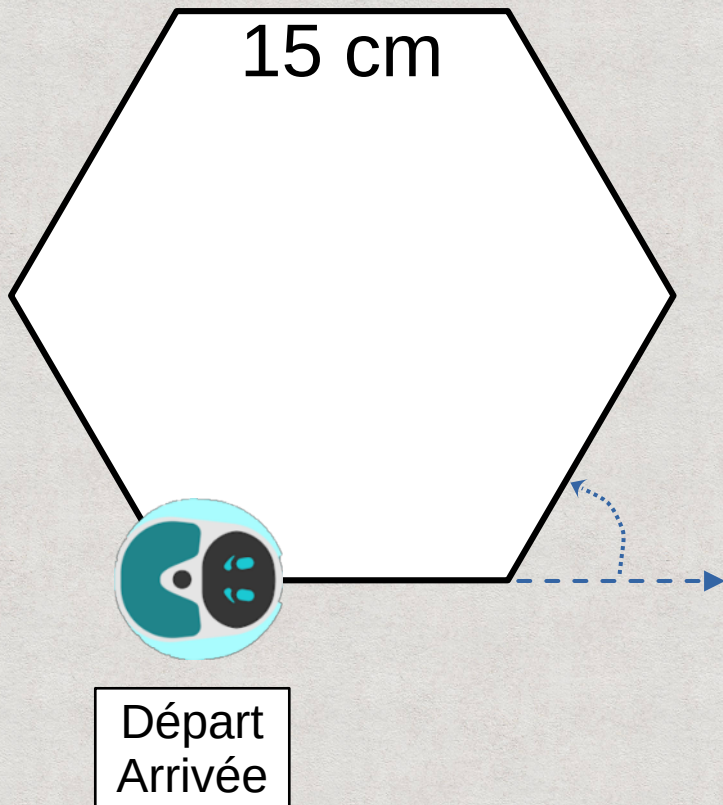
AIDE

Défi N° 11 - le Diamant



Défi N° 12

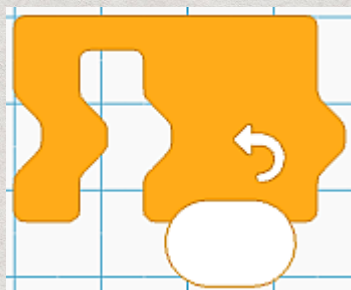
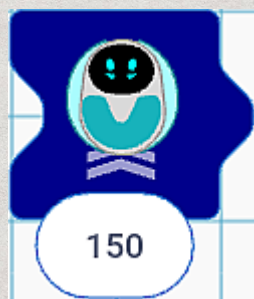
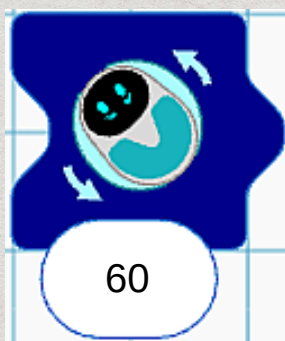
l' Héxagone régulier*



* On appelle « réguliers » les polygones qui ont tous leurs cotés égaux.

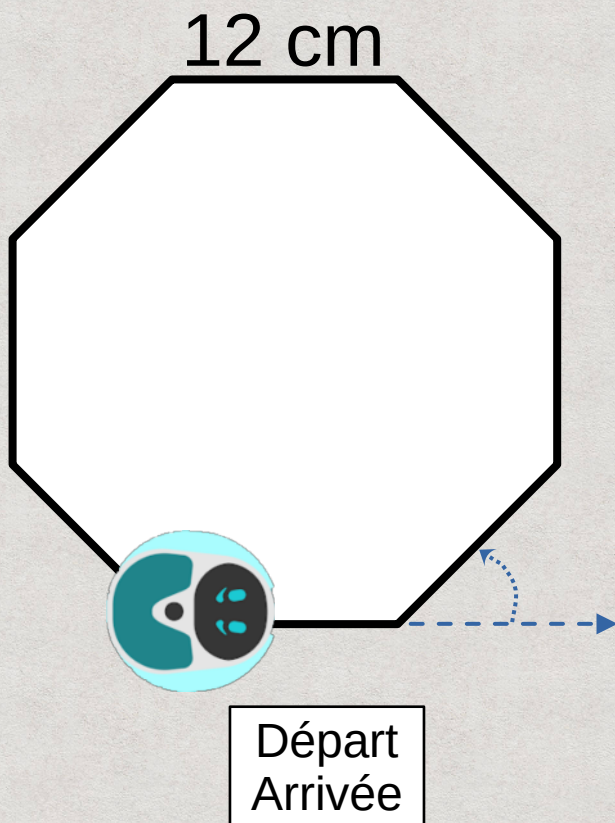
AIDE

Défi N° 12 l' Héxagone régulier



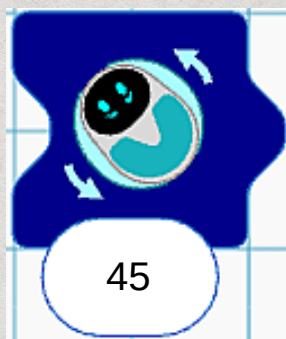
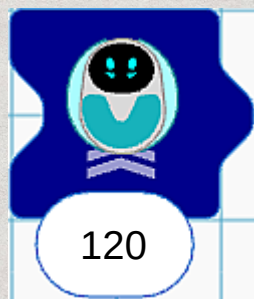
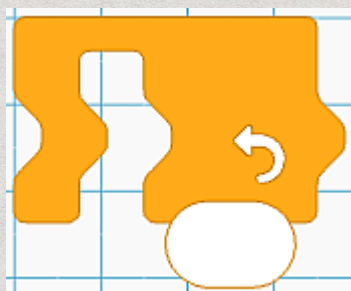
Défi N° 13

l' Octogone régulier*



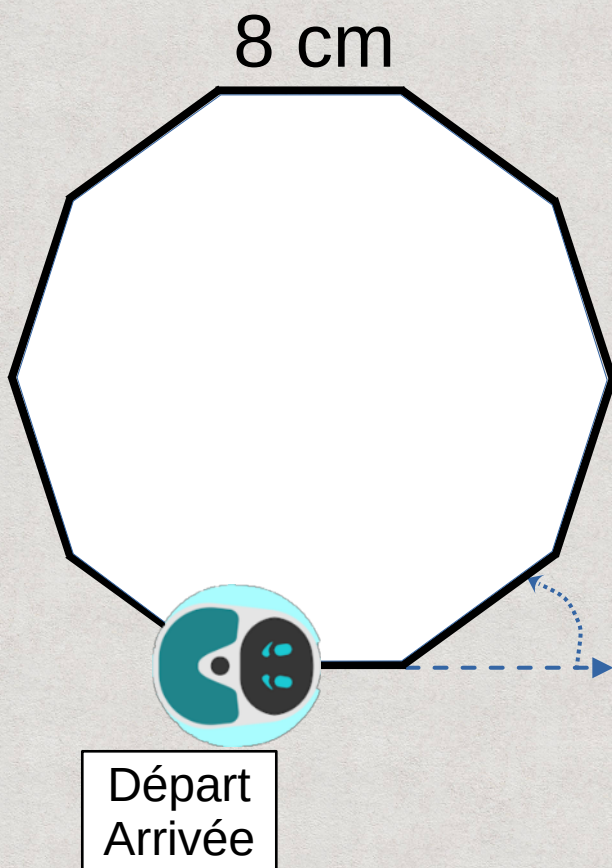
AIDE

Défi N° 13 l' Octogone régulier



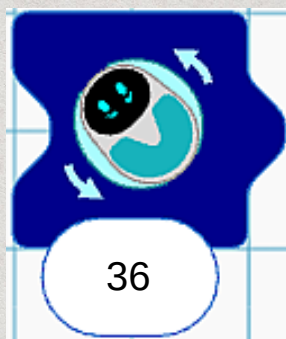
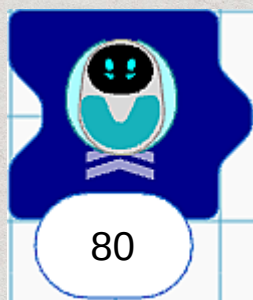
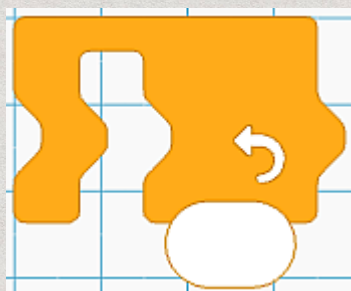
Défi N° 14

le décagone régulier



AIDE

Défi N° 14 le décagone régulier



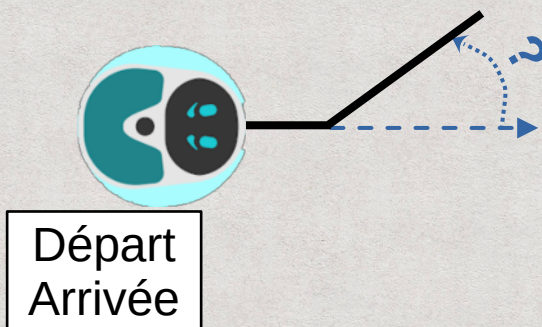
Défi N° 15

l'Énnéagone régulier

En appliquant une des deux formules suivantes, calcule l'angle pour tracer une figure régulière ayant 9 cotés de 8 cm.

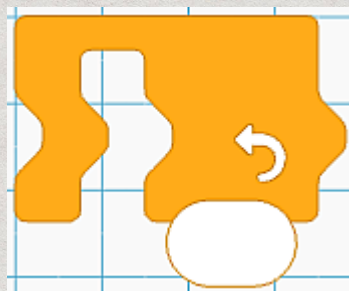
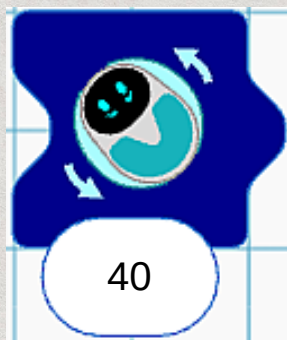
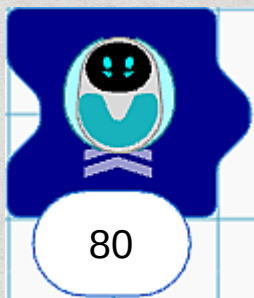
$$\text{Angle} = 180^\circ - \frac{(\text{nbre de cotés} - 2) \times 180}{\text{nbre de cotés}}$$

Somme des angles = 360°



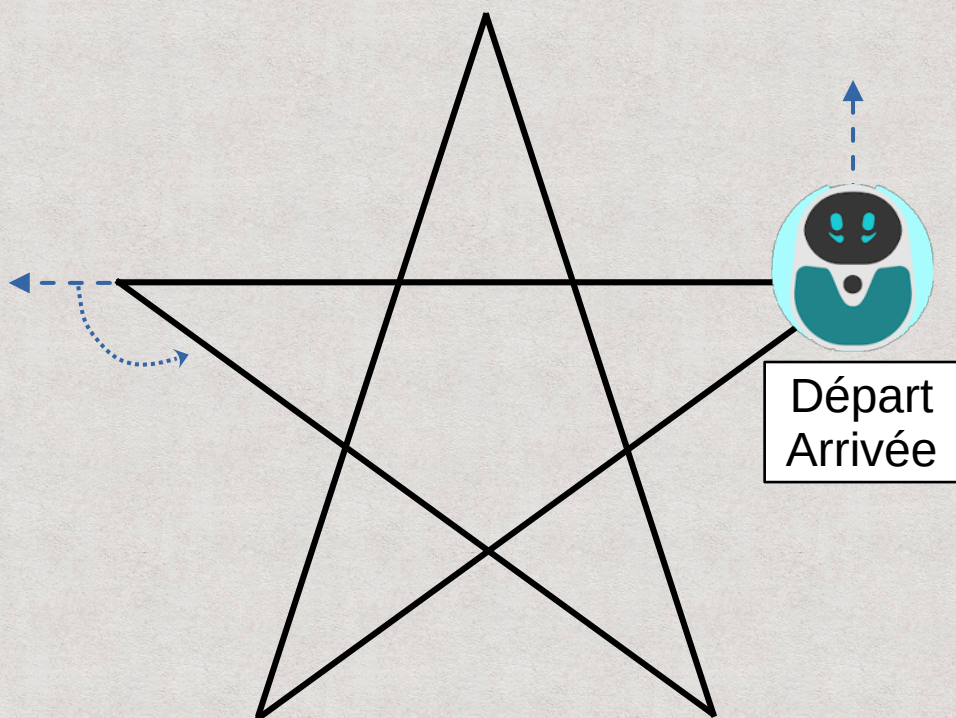
AIDE

Défi N° 15 L'Ennéagone régulier



Défi N° 16

le Pentagramme

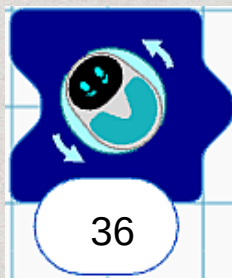
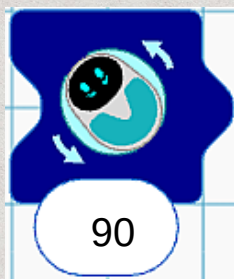
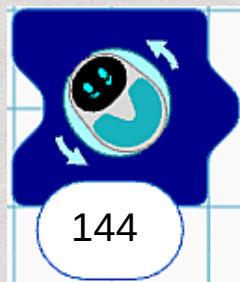
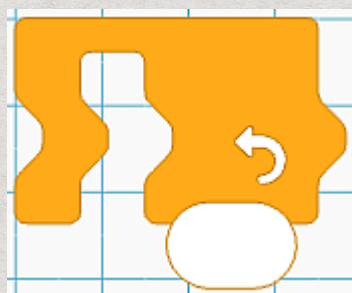


Départ
Arrivée

20 cm pour chacune des 5
lignes à tracer
(attention à la position d'arrivée)

AIDE

Défi N° 16 Le Pentagramme



Présentation des blocs :

Les moteurs



Marcher vers l'avant (en mm)



Marcher vers l'arrière (en mm)



Tourner à gauche (en degrés)



Tourner à droite (en degrés)



Arrêt



Drapeau vert pour débiter le programme

Le contrôle



Répéter (nombre de fois)



Répéter à l'infini



Attendre (en secondes)

Les fonctionnalités



Sons (20 choix)*



Activer ou désactiver les phares



Lumières (8 choix)**



Luminosité des phares



Dessiner un carré*

*Le nombre représente la longueur de chaque ligne

Pour plus
d'informations sur
les fonctionnalités

