



# CHASSE-NOMBRES



## Compétence travaillée :

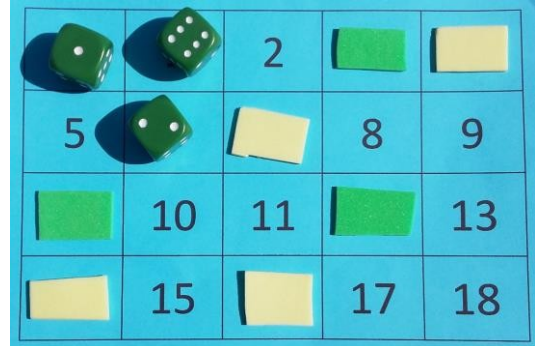
Calculer mentalement sommes, différences et produits

## Matériel :

La grille de nombres, 3 dés, des jetons de 2 couleurs différentes (ou petits papiers)

## But du jeu :

Poser le plus possible de jetons de sa couleur.



## Déroulement :

A son tour, le joueur lance les 3 dés.

Il doit alors faire le calcul de son choix en utilisant obligatoirement les 3 nombres obtenus et pose un pion de sa couleur sur la case du résultat (si elle est libre).

S'il ne parvient pas à trouver un résultat libre, il passe son tour.

Lorsque toutes les cases sont couvertes, le joueur qui a posé le plus de jetons a gagné.

## Exemple :

Le joueur jaune lance les 3 dés.



|             |              |              |             |    |
|-------------|--------------|--------------|-------------|----|
| 0           | 1            | 2            | Green token | 4  |
| 5           | Yellow token | 7            | 8           | 9  |
| Green token | 10           | 11           | Green token | 13 |
| 14          | 15           | Yellow token | 17          | 18 |

S'il fait  $6+4+2=12$ , la case 12 est déjà prise.

Il peut choisir par exemple  $6-4-2=0$

ou  $6-4+2=4$

ou encore  $6 : 2=3$  et  $3+4=7$

## Adaptations possibles :

Pour les plus jeunes, n'utiliser que les additions et soustractions.

A partir de la fin du CE1, on peut introduire la multiplication ; et plus tard la division.

A partir du CE2, on peut utiliser une grille jusqu'à 24.

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :


Besoin de matériel :


Nécessité d'imprimer :

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 0  | 1  | 2  | 3  | 4  |
| 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
| 10 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 0  | 1  | 2  | 3  | 4  |
| 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |

Signification des symboles :

Nombre de joueurs : 

Besoin de matériel : 

Nécessité d'imprimer : 