



LE CHAT ET LA SOURIS



Mission Maths 76

Compétence travaillée:

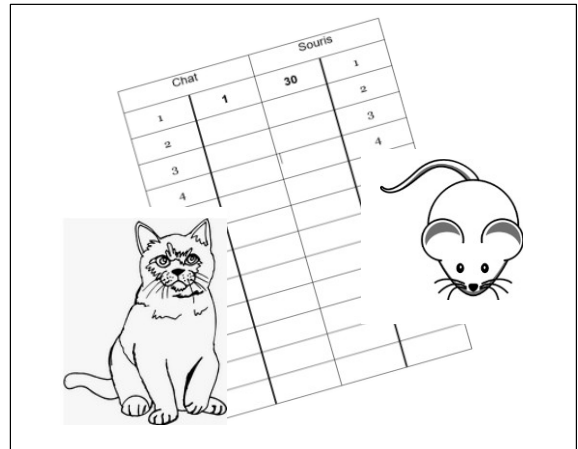
Ajouter et soustraire des nombres jusqu' à 9.

Matériel :

1 feuille de marque avec liste des nombres de 1 à 9 ;
2 stylos.

But du jeu :

Pour le chat, attraper la souris.
Pour la souris, se réfugier dans son trou.



Déroulement :

- Un joueur est le chat ; au départ il est en 1.
L'autre joueur est la souris ; au départ elle est en 30 et doit essayer de rejoindre son trou situé en 0.
- La souris joue la première ; elle choisit pour cela l'un des nombres dont elle dispose, le raye, le soustrait de 30 et inscrit le résultat au-dessous.
C'est ensuite le tour du chat qui choisit lui aussi un de ses nombres de 1 à 9, le raye, l'ajoute à 1 et écrit le résultat au-dessous.
- Ensuite, chaque joueur, à tour de rôle, choisit l'un des nombres encore disponibles, l'ajoute ou le retranche au dernier nombre qu'il a inscrit dans sa colonne, et note le résultat au-dessous.
- Le chat n'a pas le droit d'aller en 0 ; ni le chat ni la souris n'ont le droit de dépasser 30.
- La partie s'arrête dans l'un des cas suivants :
 - Après avoir joué, le chat atteint le nombre où est arrivée la souris au coup précédent ; il a gagné. (Attention, on n'arrête pas la partie quand la souris arrive sur la position du chat).
 - La souris réussit à se placer en 0 ; elle a gagné.
 - Les deux joueurs ont épuisé leurs nombres sans que l'une des éventualités précédentes ne se soit produite ; les joueurs sont ex-aequo.

Exemples :

	Chat		Souris
1	1	30	1
2	10	22	2
3	18	19	3
4	14	18	4
5	21	22	5
6	16	17	6
7	10	8	7
8	7	2	8
9		0	9

La souris s'est réfugiée en 0
Elle a gagné

	Chat		Souris
1	1	30	1
2	10	21	2
3	8	20	3
4	16	17	4
5	23	24	5
6	29	30	6
7	25	25	7
8			8
9			9

Le chat attrape la souris en 25
Il a gagné.

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :

Besoin de matériel :

Nécessité d'imprimer : ou non

Plaques de jeu :

Chat		Souris	
	1	30	1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7
8			8
9			9

Chat		Souris	
	1	30	1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7
8			8
9			9

Signification des symboles :



Nombre de joueurs :



Besoin de matériel :



Nécessité d'imprimer : ou non