

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Le jeudi 16 mai et vendredi 17 mai 2019, le Bassin d'Éducation et de Formation (BEF) Dieppe Eu Neufchâtel (DEN) sous la responsabilité de Nathalie Dragée (Professeur documentaliste) et Marie Jo Eloy (Conseillère pédagogique départementale 76 aux usages du numérique), organise pour la troisième année consécutive un Festival scientifique et littéraire sur le thème de la robotique intitulé FESTI'ROBOT.

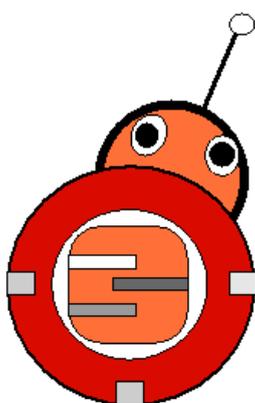
Il met en œuvre les programmes (initiation à la programmation) sur l'ensemble de la scolarité en favorisant la pensée critique, la collaboration, la résolution de problèmes, la créativité et la pensée informatique.

Il vise à proposer aux élèves de nouvelles débouchées d'orientation dans de nouveaux métiers liés à la programmation, à la robotique et au numérique.

Ce projet contribue à la mise en œuvre du projet du BEF DEN, axe 2 « Former un élève connecté et participatif ». Il assure le continuum de l'école à l'enseignement supérieur, et redonne des perspectives au parcours scolaire. Il permet de lutter contre le risque d'échec scolaire, de pallier le manque d'ambition scolaire. Il favorise l'ouverture culturelle, la culture scientifique et encourage l'entrée dans l'ère du numérique. Il permet également de mutualiser et d'accompagner des pratiques pédagogiques numériques en mettant en place dans les établissements et inter-établissements des projets d'équipes fédérateurs. Ce projet touche les élèves de Cycle 1, 2, 3 et 4 du BEF DEN (regroupe 5 circonscriptions : Dieppe Est, Dieppe Ouest, St Valéry en Caux, Eu, Neufchâtel). Les collèges et les lycées du BEF.

Les participants au projet

- Ecole élémentaire Arques la Bataille
- Ecole Maternelle Les P'tits cartables Longueville-sur-Scie
- Ecole élémentaire Jean de la Fontaine Dampierre en Bray
- Ecole élémentaire Brémontier-Merval



- Collège de Longueville-sur-Scie
- Collège A. Dumas Dieppe
- Collège Claude Delvincourt de Dieppe
- Collège A. Camus Dieppe
- Collège J. Cocteau Offranville
- Collège Georges Braque Dieppe
- Lycée technologique Pablo Neruda de Dieppe
- Lycée professionnel Jean Rostand d'Offranville
- Collège G. de Maupassant Bacqueville-en-Caux
- Collège Providence Dieppe
- Collège Claude Monet Saint-Nicolas-D'Alhiermont
- Collège L. Philippe Eu

Ce festival à destination de l'ensemble des élèves du BEF DEN inscrits comprend plusieurs actions :

Les mots sans chaîne, s'enchaînent

Un projet d'écriture collaborative « Les mots sans chaînes s'enchaînent » se déroule depuis septembre 2017 en français et en anglais. Des histoires sur la robotique sont écrites en 4 étapes avec des contraintes d'écriture. Ce projet d'écriture permet aux classes inscrites de produire un conte écrit en inter-degré de la maternelle au lycée. Un livre numérique sera créé avec des illustrations et des enregistrements sonores.

Festival robotique

Un village robotique se déroule à Dieppe au Gymnase Léon Rogé mis à disposition par la Mairie de Dieppe. Le Jeudi 16 mai 2019 et vendredi 17 mai 2019. Ce village a été proposé à l'ensemble des établissements du BEF DEN. Des inscriptions ont été réalisées.

- 🤖 Les élèves vont découvrir et pratiquer la programmation dans des ateliers tenus par des partenaires (CANOPE..), les Référents numériques du 1^{er} degré;
- 🤖 Des séquences de programmation seront mises en œuvre pas les écoles inscrites au festival. Chaque classe présentera son travail de programmation et pourra découvrir celui des autres classes ;
- 🤖 Des battles « défis de programmation » sur inscription seront proposés par cycle sur les 2 jours sur différents types de robots.
-  🤖 #DBLOCK : Défi robotique par niveau de difficulté inter-collège.
- 🤖 Un atelier développement durable dont l'objectif est de donner une seconde vie aux déchets. Les élèves vont créer un robot avec des déchets ;
- 🤖 La web radio de la ville de Dieppe sera présente sur le festival en lien avec le projet de journal scolaire du collège Delvincourt. Ce collège amène d'ailleurs sa propre équipe de journalistes chargés de suivre le festival sur les 2 jours ;
- 🤖 Un Flashmob a été réalisé par des élèves. Ce Flash mob est diffusé sur internet à tous les participants du Festival. Il sera réalisé 8 fois sur les deux jours ;
- 🤖 Des jeux robotiques en anglais;
- 🤖 Easytis, Spécialiste des objets connectés à usage pédagogique, propose des démonstrations de matériels sur la robotique ;
-  🤖 Participation des élèves à un Escape Game ;
- 🤖 Une imprimante 3D imprimera le logo du festival pendant les 2 jours. Les tampons obtenus seront ensuite distribués aux classes venues au village ;