

# Cycle 1

## Jour 3 : Donne des cartes !

**Domaine :** Découvrir les nombres et leurs utilisations

**Compétences :**

- Parler des nombres à l'aide de leur décomposition
- Commencer à résoudre des problèmes de composition de 2 collections

**Matériel :** toutes les cartes numérotées de 1 à 7 d'un jeu de cartes classique.

**Mise en route/entraînement :** choisir des cartes pour obtenir 4.

### Niveau 1

**Organisation :** par binôme, en atelier avec l'enseignant

**Consigne:** *Choisissez des cartes pour obtenir 5. Il y a plusieurs solutions !*

### Niveau 2

**Organisation :** par binôme, en atelier avec l'enseignant

**Consigne:** *Choisissez des cartes pour obtenir 7. Il y a plusieurs solutions !*

**Variable :** demander de trouver des combinaisons avec seulement 2 cartes puis obligatoirement 3 cartes.

### Niveau 3

**Organisation :** par binôme, en atelier avec l'enseignant

**Consigne :** *Choisissez des cartes pour obtenir 10. Il y a plusieurs solutions !*

**Variables :**

- Demander de faire des combinaisons avec seulement 2 cartes puis obligatoirement 3 cartes.
- Piocher une carte au hasard et trouver la carte complémentaire

Sur la classe du Lama, on pourra aussi utiliser l'application « [Lapins gourmands](#) » pour les compléments à 10.