

Cycle 1

Jour 4 : Les châteaux de cartes

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques - Utiliser le nombre pour résoudre des problèmes

Compétences :

- Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques
- Dénombrer une collection
- Anticiper un résultat

Matériel :

- jeux de cartes



Niveau 1



Matériel : jeu de 32 cartes

Organisation : par binôme, en atelier avec l'enseignant

Consigne: Ellie a construit deux châteaux. Pour lequel a-t-elle utilisé le plus de cartes ?

Niveau 2



Matériel : jeu de 32 cartes

Organisation : par binôme, en atelier avec l'enseignant

Consigne : Ellie a construit deux châteaux. Pour lequel a-t-elle utilisé le plus de cartes ?

Niveau 3



Matériel : jeu de 32 cartes

Organisation : par binôme, en atelier avec l'enseignant

Consigne : Ellie a construit une tente à l'aide de 2 cartes. Combien peut-elle construire de tentes avec 10 cartes ?