

La tour

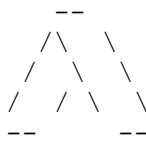
La construction de la tour, uniquement en hauteur, est assez simple, mais au fur et à mesure de l'ascension, l'équilibre devient de plus en plus difficile à maintenir. C'est pourquoi il vous faudra beaucoup de doigté pour bâtir cet édifice...



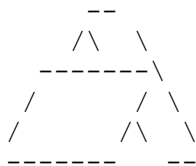
Le principe tient dans le fait que chaque étage doit impérativement être construit avec une mise à niveau strictement horizontale. Car dans le cas contraire, vous verrez assez rapidement que votre tour de viendra semblable à celle se situant à Pise (Italie). Qui, contrairement à celle-ci, tombera inévitablement et beaucoup plus rapidement qu'elle ne fût construite. Chaque étage supérieur prendra alors appuie sur une plateforme encadrant le sommet de l'arche formant l'étage inférieur.

Mais ce que je viens de dire est bien plus parlant en image, donc voici comment procéder :

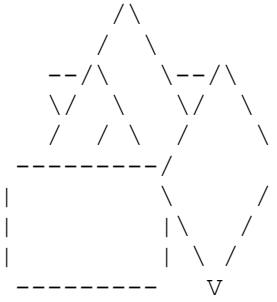
1.) D'abord, il faut commencer comme pour le château de cartes classique :



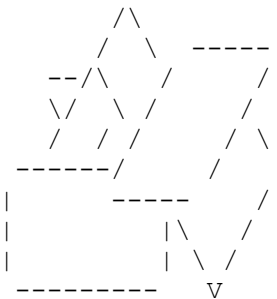
2.) Après, nous plaçons deux cartes supplémentaires de chaque côté de la structure existante :



3.) Puis, nous plaçons deux autres cartes reposant sur les deux cartes placées en 2. :



4.) Puis, nous plaçons de part et d'autre des deux cartes du départ, sur les quatre autres cartes placées précédemment, deux cartes supplémentaires formant ainsi deux plateformes sur lesquelles nous continuons notre ascension :



5.) On recommence à l'étape 1 et on continue... :



Source <http://azumanurlin.free.fr/Divers/Chateaux2Cartes/?num=2#poirot>