

## Cycle 2

### Jour 4 : Les châteaux de cartes

**Domaine :** résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul

**Compétences :**

- ✓ Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer.
- ✓ Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul.
- ✓ Calculer avec des nombres entiers.

**Matériel :**

- jeux de cartes



## Niveau 1



**Matériel :** jeu de 32 cartes

**Organisation :** par binôme, en atelier avec l'enseignant

**Consigne:** Ellie a construit une tente à l'aide de 2 cartes. Combien peut-elle construire de tentes avec 32 cartes ?

## Niveau 2

**Matériel :** jeu de 32 cartes, programme de construction en annexe

**Organisation :** par binôme, en atelier avec l'enseignant

**Consigne:** Zoé a construit une tour avec 32 cartes. Son château s'est effondré. Combien d'étages avait-elle réussi à construire ?



### Niveau 3



**Matériel :** jeu de 54 cartes, programme de construction en annexe

**Organisation :** par binôme, en atelier avec l'enseignant

**Consigne:** Léo veut construire une tour. Combien d'étages peut-il réaliser avec 54 cartes ? Combien lui reste-t-il de cartes ?