

Cycle 3

Jour 4 : Les châteaux de cartes

Domaine : nombres et calculs

Compétences :

- Calculer avec des nombres entiers et des nombres décimaux
- Connaître et mettre en oeuvre un algorithme de calcul posé pour effectuer :
 1. l'addition, la soustraction et la multiplication de nombres entiers ou décimaux,
 2. la division euclidienne d'un entier par un entier ;
- Résoudre des problèmes en utilisant le calcul

Matériel :

- Jeux de cartes, programme de construction (cf annexe)



Niveau 1

Matériel : jeu de 54 cartes, programme de construction (cf annexe)

Organisation : par binôme, en atelier avec l'enseignant

Consigne: Léo construit une tour avec 54 cartes. Combien d'étages comporte sa tour ? Combien lui reste-t-il de cartes ?



Niveau 2



Matériel : jeux de 32 cartes, programme de construction (cf annexe)

Organisation : par binôme, en atelier avec l'enseignant

Consigne: Léo veut construire une tour avec 340 paquets de 32 cartes. Combien d'étages Léo peut-il construire avec ces 340 paquets ?

Niveau 3



Matériel : jeu de 54 cartes, programme de construction (cf annexe)

Organisation : par binôme, en atelier avec l'enseignant

Consigne: Léo a utilisé 24 300 cartes pour réaliser sa tour. Combien de paquets de 54 cartes a-t-il utilisé ? Combien de cartes lui reste-t-il ?