

Cycle 3

Jour 4 : Un p'tit dernier patron ?

Domaines : Espace et Géométrie, Grandeurs et Mesure

Compétences travaillées :

- Manipuler, verbaliser pour solliciter des images mentales (déplier le cube)
- Reproduire des carrés/triangles identiques
- Reconnaître et utiliser quelques relations géométriques (côtés parallèles, perpendiculaires).
- Mesurer des longueurs, reporter une longueur avec un compas
- Utiliser la règle, l'équerre, le compas

Matériel :

- Modèle de figure
- Règle, équerre, compas
- Papier uni ou quadrillé selon l'objectif envisagé

Consigne : Géo et Gébra ont vexé *Yoshimoto* mais ne parlent pas japonais.

- Vérifie que le patron de *Yoshimoto* permet de construire un cube.
- Ecris le programme de construction de ce patron
- Essaie de faire reproduire cette figure à un camarade.

Pour rappel, à l'échelle 1/10^{ème}, le côté d'un carré a une longueur de 5 cm.

Voici le patron agrandi :

