

Activités décrochées

(sans robot – préparation à la programmation)

Qu'est-ce que c'est ?	Ce sont des activités pour préparer au langage de programmation sans ordinateur et sans robot.
Où peut-on les trouver ?	<p>Sur le site de la Main à la Pâte en s'inscrivant gratuitement, les enseignants ont accès à l'ensemble des séquences qui proposent ensuite plusieurs séances.</p> <p>Ces activités sont organisées en progressions clés en main, propres à chaque cycle, mettant en avant une approche pluridisciplinaire et une pédagogie active telle que la démarche d'investigation ou la démarche de projet.</p> <p>Ces progressions sont facilement modulables.</p> <p>Puis selon si la classe possède du matériel informatique (ordinateur, tablette, robot), vous pourrez vous diriger vers la deuxième séquence de réinvestissement avec robot, tablettes ou ordi.</p> <p>Vous pouvez aussi mettre en place quelques activités avec du matériel simple :</p> <ul style="list-style-type: none">• le jeu du robot idiot pour découvrir le codage des déplacements et déjà introduire la notion de bug.• le jeu des gobelets pour découvrir le codage
Lien	<p><u>La Main à la pâte (1,2,3 codez) :</u></p> <p>http://www.fondation-lamap.org/fr/page/34536/1-2-3-codez-espace-enseignants</p> <p>aller sur Enseignants -> Consulter le module pédagogique</p> <p>Vous accédez à la page CYCLE 1, CYCLE 2, CYCLE 3</p> <p><u>Jeu du robot idiot</u></p> <p>lien fiche activité et vidéo : https://pixees.fr/dis-maman-ou-papa-cest-quoi-un-algorithme-dans-ce-monde-numerique-%E2%80%A8/?mediago_ruid=e477dd90-2fe0-11e7-a8e4-d14cb0613785</p> <p><u>Jeu des gobelets</u></p> <p>Lien séquence pdf : https://maths.dis.ac-guyane.fr/IMG/pdf/sequence_activites_debranchees_gobelets.pdf</p>