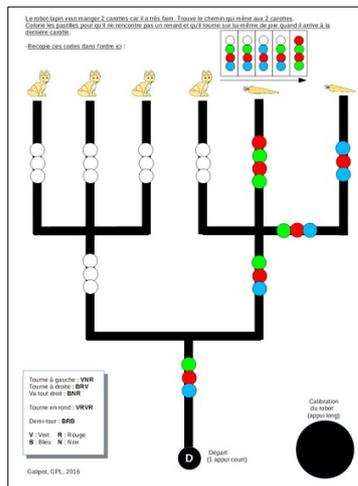
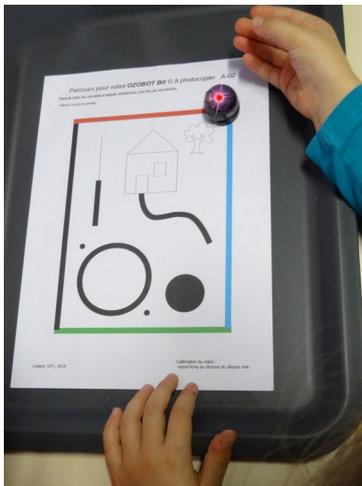
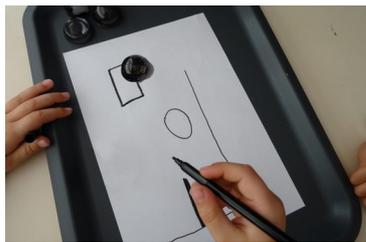




Le robot **OZOBOT Bit** (c)



- **Tout petit** : « gros comme une noix ». Une feuille A4 lui suffit.
- **54€** ttc. (Liens pour l'acheter en ligne dans le « **Projet codage** » ci-dessous)
- **Rechargeable** avec un câble **µUSB** fourni. Un seul bouton **M/A**. Simple et efficace.
- **Robot bilingue** :
 - 1/ **Une langue optique**, « robot suiveur de ligne ». On le programme en traçant des pistes avec des feutres (noir, rouge, bleu et vert). Il obéit à des codes de couleur que vous dessinez « Tourne à gauche », « Va tout droit », « accélère », etc.
 - 2/ **Une langue graphique**, avec une application en ligne **ozoBlockly.com** (<http://ozoblockly.com/editor>), on peut assembler des blocs « genre **Scratch** » et gérer les déplacements et la couleur de la **LED** du robot, etc.
- **Age** : 6 à 99 ans. De la **GS** au collège et +. Pour les débutants et les + expérimentés !
- **Applications de jeu Android, iPad**. Il peut se déplacer sur l'écran d'une tablette.
- **Ressources en ligne** : Voir le « **Projet codage** » testé en classe : photos, tutos, applis (<http://galipot.net/codage/>), librement téléchargeable, modifiable, en ligne et hors-ligne, avec tablette et/ou ordinateur. Clé en main avec fiches de prép.



le robot **OZOBOT Bit**

