

Déroulé de Bluebot l'historien

- Projection au vidéoprojecteur du teaser + présentation de l'énigme : 5 min

-



QR code donnant accès au teaser / Le permalien du teaser :

<https://numeriques.ac-rouen.fr/mediacad/m/3121>

- Résolution de l'énigme : 45 min max
- Étape indispensable pour la plus-value de l'activité : mutualisation et débriefing : 15 min
 - ✓ Comment avez-vous résolu cette énigme ?
 - ✓ Qu'avez-vous appris sur Léonard de Vinci ?
 - ✓

Cet Escape Game est non linéaire, les 3 énigmes qui les composent peuvent se résoudre dans n'importe quel ordre.

Finalité du jeu

Le but de cet Escape Game est de retrouver un mot mystère et un code à 4 chiffres pour ouvrir un cadenas.

Conseils pour la mise en place de l'Escape Game

Il est préférable de bien séparer chaque « énigme » spatialement.

Les documents sont tous plastifiés pour une réutilisation plus facile.

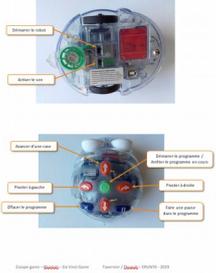
Les fiches explicatives (consignes et techniques) sont scotchées sur la table, au sol ou sur les murs.

La fiche réponse, le stylo effaçable et le chiffon sont donnés en premier lors de la lecture de la consigne « Bluebot ».

Les énigmes

<p>Énigme Chambord</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● B6 : Lettre avec phrase à découvrir en caractère gras et en bleu (pour augmenter la difficulté, ne pas mettre de couleur) ● B6 : Verso avec cadre pour y inscrire avec un stylo à encre UV les indices « RE » et « 1 » 	
<p>Énigme Joconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● B5 : 17 images (15cmx15cm) – dont 1 départ (Léonard de Vinci) ● B5 : 16 flèches directionnelles <ul style="list-style-type: none"> ○ 4 (numérotées de 1 à 4) pour les versos des images : François 1^{er}, L'homme de Vitruve, La machine volante, Le château de Chambord ○ 12 (numérotées de 5 à 16) pour les versos des autres images ● B5 : Les 4 parcours à réaliser avec le robot Bluebot pour trouver le code pour ouvrir le cadenas directionnel 	
<p>Énigme Vitruve</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● B4 : Les bandes contenant les questions ● B4 : Les propositions de réponses à mettre au verso (Identification des associations des bandes questions / réponses par les images en filigrane) 	

Matériel et inventaire (étiqueté de B1 à B15)

<p>Fiches techniques</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● B1 : BlueBot 	<ul style="list-style-type: none"> ● B2 : micro Easi-Speak , fiche et boîte 	<ul style="list-style-type: none"> ● B3 : cadenas directionnel et sa fiche 															
<p>Consignes</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Pour l'Escape Game général <ul style="list-style-type: none"> ○ B4 : Consigne Vitruve pochette bleue ○ B5 : Consigne Joconde pochette rouge ○ B6 : Consigne Chambord pochette transparente <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right;"><i>Consigne Vitruve</i></p> <p style="text-align: right;"><i>Consigne Joconde</i></p> <p><i>Il y a 4 programmes. Les cases d'arrivée de chaque programme te donneront 1 direction correcte à ouvrir le cadenas directionnel.</i></p> <p><i>Lis la lettre de Léonard reconstitue la phrase cachée.</i></p> </div>																	
<p>Feuille de note pour les joueurs</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● B4 : Le mot mystère Le code du cadenas <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px; text-align: center;"> <p>Le mot mystère</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> </tr> </table> <p>Le code du cadenas (coffre bleu)</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> </tr> </table> </div>																	

Pour la prise de note des indices	<ul style="list-style-type: none"> ● Un feutre effaçable ● Un chiffon 	
Énigme Chambord Sur une table	<ul style="list-style-type: none"> ● B8 : Miroir ● B9 : Lampe UV ● Blue-tack (pour fixer la lettre sur la table) 	
Énigme Joconde Au sol ou sur une table	<ul style="list-style-type: none"> ● B10 : Robot Bluebot ● B11 : le câble pour recharger le robot sur un ordi ● Cadenas directionnel ● B12 : Coffret 	
Énigme Vitruve Sur une table	<ul style="list-style-type: none"> ● Un micro Easi-Speak ● Fichier audio (en cas de mauvais manipulation et effacement de ce fichier voir article en ligne) ● B4 : Un anneau pour maintenir ensemble et dans l'ordre les bandes de questions ● 5 épingles à linge de petite taille 	
Énigme Bluebot	<ul style="list-style-type: none"> ● B14 : Coffre Tool box pour y cacher votre trésor ● B15 : Cadenas à 4 chiffres 	

Énigme Joconde : Mise en place des images



Personnages historiques



Charlemagne



Louis XIV



François 1er

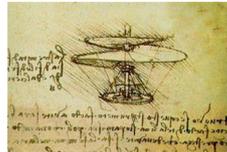


Napoléon

Grandes découvertes



Machine à vapeur



*Machine volante de
Léonard de Vinci*



Fusée



Silex taillé

Châteaux



Château fort



Versailles



Chambord



Château de sable

Arts



*Peinture rupestre de
Lascaux*



*Homme de Vitruve –
Léonard de Vinci*



*La mare aux nénuphars –
Monet*



*Femme avec sa mère –
Picasso*

Enigme Chambord

- La lettre est « fixée » sur la table avec du « Bluetak » pour éviter que les participants retournent la feuille dès le début.
- Le miroir et la lampe UV sont à proximité.
- La lettre peut-être plastifiée, l'encre UV du verso sera tout de même lisible avec la lampe

Enigme Joconde

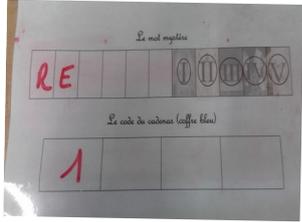
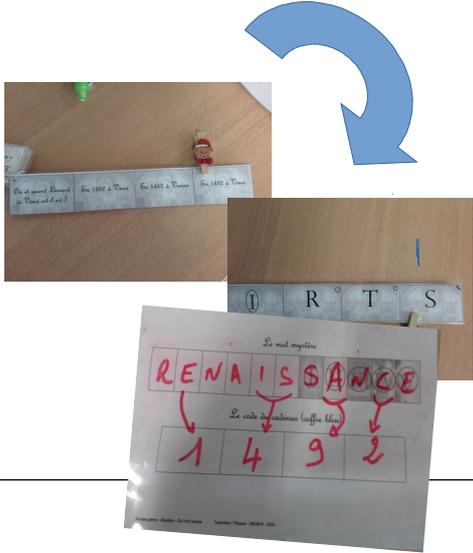
- Au sol ou sur une table
- Les programmes peuvent être cachés (1 seul visible pour donner une idée de son aspect), sous le coffre avec le cadenas à clé, sous le coffre avec le cadenas directionnel, fixé avec du Bluetak sous la table.
- La fiche explicative du cadenas visible + ou – loin du coffre avec le cadenas directionnel.
- La fiche explicative du fonctionnement de la Bluebot

- Penser à vérifier que le robot est bien chargé... 😊

Enigme Vitruve

- La fiche technique du micro est scotchée sur la table.
- Le micro est à proximité
- Les bandes de questions sont posées questions visibles (les participants ne voient pas dès le début que ces bandes sont recto/verso).

Solutions

<p>Énigme Chambord</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Phrase cachée dans la lettre : Utilise le stylo pour la résolution de l'énigme en retournant la feuille ● Au verso de la feuille : Indices RE / 1 	
<p>Énigme Joconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Programme 1 : François 1^{er} ↕ ● Programme 2 : Vis aérienne ↗ ● Programme 3 : Château de Chambord ↕ ● Programme 4 : L'homme de Vitruve ↕ ● Code du cadenas directionnel : ↕ ↗ ↕ ↕ ● Dans le coffre : deux étiquettes : NA et IS/4 	
<p>Énigme Vitruve</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Question 1: En 1452 à Vinci ● Question 2 : 9 ● Question 3 : 1495 ● Question 4 : Raphaël et Michel Ange ● Question 5 : 67 ans <p>Indices au verso</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Question 1 : S ● Question 2 : A et symbole 9 ● Question 3 : N ● Question 4 : C ● Question 5 : E et symbole 2 	
<p>Énigme Bluebot</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Mot mystère : RENAISSANCE ● Code du cadenas : 1492 	