

## JEUDI 12 MARS

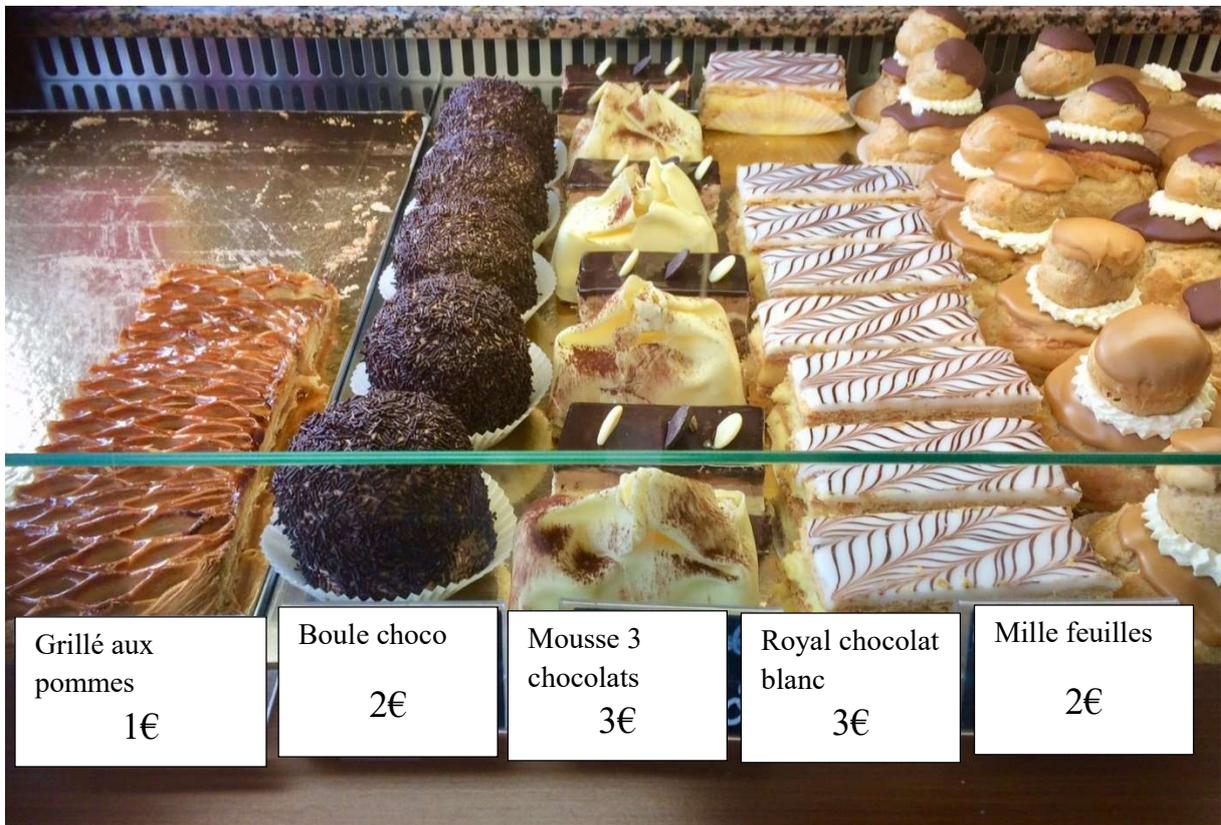
### *A table !*

#### Cycles 2 et 3

#### Consigne :

Invente un problème mathématique à partir de cette photographie.

Photographie cycle 2 :



#### Compétences travaillées :

**Construire / résoudre des problèmes utilisant la monnaie en faisant appel aux quatre opérations.**

- **CP** : pour les problèmes multiplicatifs, la résolution s'appuie sur une itération d'additions (nombres entiers).
- **CE1 et CE2** : problèmes à plusieurs étapes. Pour les problèmes de division, recherche du nombre de parts (nombres entiers).
- **CM1 et CM2** : problèmes à plusieurs étapes mettant en jeu des nombres décimaux.

Photographies cycle 3 :

