

Le bonhomme

Contenu du Jeu

- fiche bonhomme et « poubelle » plastifiée
- gommettes ou formes géométriques prédécoupées

Règle et déroulement du jeu

But à atteindre : Reproduire le bonhomme.

Les élèves sont par groupe de deux avec un seul bonhomme photocopié qu'ils doivent remplir avec les bonnes gommettes.

Les élèves vont chercher les gommettes dans des boîtes distantes et en rapportent, à chaque fois, deux chacun.

A chaque trajet, quatre gommettes sont donc rapportées.

Les formes rapportées qui ne peuvent être collées sur le bonhomme doivent être collées dans la « poubelle » (cf. document à imprimer).

L'enjeu de la tâche est d'avoir le moins de formes collées dans la « poubelle. »

A partir de Fabien Emprin, un rallye mathématiques en maternelle ?