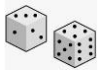


2 à 4



Les 3 coups-bis

Compétence travaillée :

Multiplier par 5, 10, 25, 50, 100, 250

Matériel :

Une feuille de marque
1 dé 6 faces ; 1 dé 10 faces

But du jeu :

Marquer le maximum de points.



Déroulement :

Préparer la feuille de marque : une colonne par joueur.

A tour de rôle, les joueurs lancent les 2 dés.

Ils inscrivent le nombre obtenu en multipliant les points du dé à 10 faces

par l'un des 3 coups du dé à 6 faces :

- Si on obtient 1 ; 2 : multiplier par 5 ; par 50
- Si on obtient 3 ; 4 : multiplier par 25 ; par 250
- Si on obtient 5 ; 6 : multiplier par 10 ; 100



La partie s'arrête quand tous les joueurs ont fait 5 lancers.

Chacun calcule alors la somme des nombres obtenus.

Celui qui totalise le plus de points a gagné.

Abdel lance les dés :

7 et 6 => $7 \times 100 = 700$

	Abdel	Lisa	Max
1	$7 \times 100 = 700$		
2			
3			
4			
5			
TOTAL			

Source : APMEP, Comment faire du calcul un jeu d'enfant

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :

Besoin de matériel :

Nécessité d'imprimer : ou non