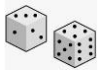


2 à 4



# Les 3 coups

### Compétence travaillée :

Multiplier par 5, 25, 50

### Matériel :

Une feuille de marque  
1 dé 6 faces ; 1 dé 10 faces

### But du jeu :

Marquer le maximum de points.



### Déroulement :

Préparer la feuille de marque : une colonne par joueur.

A tour de rôle, les joueurs lancent les 2 dés.

Ils inscrivent le nombre obtenu en multipliant les points du dé à 10 faces

par l'un des 3 coups du dé à 6 faces :

- Si on obtient 1 ou 2 : multiplier par 5
- Si on obtient 3 ou 4 : multiplier par 25
- Si on obtient 5 ou 6 : multiplier par 50



La partie s'arrête quand tous les joueurs ont fait 5 lancers.

Chacun calcule alors la somme des nombres obtenus.

Celui qui totalise le plus de points a gagné.

Max lance les dés :

7 et 3 =>  $7 \times 25 = 175$

	Max	Lisa	Abdel
1	$7 \times 25 = 175$		
2			
3			
4			
5			
TOTAL			

Source : APMEP, Comment faire du calcul un jeu d'enfant

Signification des symboles :

Nombre de joueurs :

Besoin de matériel :

Nécessité d'imprimer : ou non