

## LUNDI 9 MARS

### *Au cirque !*

#### Cycle 1

##### Consigne :

**PS :** Un jongleur jongle avec 3 balles. Il en fait tomber 2. Combien lui en reste-t-il ?

**MS :** Un jongleur jongle avec 8 balles. Il en fait tomber 4. Combien lui en reste-t-il ?

**GS :** Un jongleur jongle avec 10 balles. Il en fait tomber 6. Combien lui en reste-t-il ?

Le nombre de balles tombées sera modifié pour faire émerger différentes décompositions du même nombre.

##### Compétences travaillées :

Quantifier des collections jusqu'à 10 ; les composer et les décomposer par manipulation effective puis mentales.

##### Variables didactiques :

Le nombre de balles initial est à adapter en fonction des compétences numériques des élèves.

