

## Maths et APQ

### CALCUL MENTAL – Cycle 2 Les doubles et moitiés

**Objectif :** associer un nombre et son double (un nombre et sa moitié en adaptant la consigne)

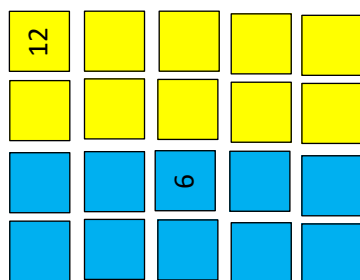
**Principe de jeu :** memory en relai (6 élèves maximum par équipe ; classe entière = plusieurs jeux en parallèle)

**Matériel :** nombres de 1 à 10 (ex feuille bleue) et nombres pairs de 2 à 20 (ex feuille jaune), 1 nombre par feuille A4 (en pochette plastique si possible)

**Consigne :** Les feuilles sont disposées au sol, nombres non visibles, à environ 5 mètres des élèves.

Le 1<sup>er</sup> élève retourne une feuille bleue et la laisse visible. Le suivant retourne une feuille jaune. S'il s'agit du double du 1<sup>er</sup> nombre, il revient avec les 2 feuilles. Sinon, il les retourne à nouveau.

L'équipe qui a ramassé le plus de feuilles-nombres a gagné



**Variable :** demander de retourner en 1<sup>er</sup> une feuille jaune pour trouver ensuite la moitié.

## A VOS MATHS, PRETS...BOUGEZ !