

Probabilités	Familiarisation avec les expériences aléatoires, quelques modèles classiques	a chance sur b	Passer d'une probabilité en termes de chance (a chances sur b) au nombre a/b Approche fréquentiste (fréquence d'un événement)
Identifier des expériences aléatoires			Savoir que la probabilité d'un événement est un nombre compris entre 0 et 1
Identifier toutes les issues possibles lors d'une expérience aléatoire simple		Identifier toutes les issues réalisant un événement dans une expérience aléatoire simple	
Comprendre et utiliser le vocabulaire approprié : « impossible », « possible », « certain », « probable », « peu probable », « une chance sur deux »			
Comparer des issues d'expériences aléatoires ou des événements selon leur probabilité de réalisation		Comparer des probabilités dans des cas simples (a chance sur b versus c chance sur b)	Comparer des résultats d'une expérience aléatoire répétée à une probabilité calculée (répéter une même expérience aléatoire plusieurs fois et calculer des proportions)
Comprendre que ce n'est pas parce qu'il y a deux issues possibles que chacune a une chance sur deux de se réaliser		Comprendre la notion d'indépendance lors de la répétition de la même expérience aléatoire	
Reconnaître des situations d'équiprobabilité			
Dans une situation d'équiprobabilité, lors d'une expérience aléatoire simple, exprimer la probabilité d'un événement sous la forme « a chances sur b »			Calculer des probabilités dans des situations simples d'équiprobabilité (fraction, nombre décimal ou pourcentage)
Dans des situations d'équiprobabilité, recenser toutes les issues possibles d'une expérience aléatoire en deux étapes dans un tableau ou dans un arbre afin de déterminer des probabilités			