

## Cycle 3

# Jour 2 : Speed Number

### Domaines :

- ✓ Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel
- ✓ Nombres et calculs

### Compétences :

- ✓ Coopérer en équipe
- ✓ Lire et écrire les nombres entiers

### Matériel :

- ✓ Une carte chiffre par joueur de chaque équipe (en annexe).

**But du jeu :** "écrire" le plus rapidement possible un nombre en ordonnant correctement des étiquettes chiffres.

**Déroulement :** On fait 2 équipes de  $n$  élèves et on donne à chacun une étiquette chiffre. Les joueurs de chaque équipe se positionnent en ligne face à l'enseignant en tenant leur carte chiffre devant eux. Il énonce alors un nombre de  $n$  chiffres et les joueurs doivent se placer correctement afin de reconstituer le nombre énoncé et ce, le plus vite possible. L'équipe la plus rapide marque un point.

### Variantes :

- ✓ Nombre de joueurs
- ✓ Nombre d'équipes
- ✓ Taille des nombres

### Points de vigilance :

- ✓ Chaque équipe a les mêmes cartes chiffres
- ✓ Le nombre énoncé correspond aux chiffres de chaque équipe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9