

Vendredi 19 mars 2010	<p>Que faire</p> <ul style="list-style-type: none">• Travailler sur l'archétype du monstre. Imaginer et représenter le monstre décrit.• Mettre ce poème en images sonores. Proposer un jeu sur les voix et le bruitage du poème• Arts visuels : créer un monstre en volume• Production d'écrits Décrire un monstre <p>Et encore...</p> <p>Mise en réseau avec albums de littérature de jeunesse : Max et les Maximonstres...</p>
------------------------------	---