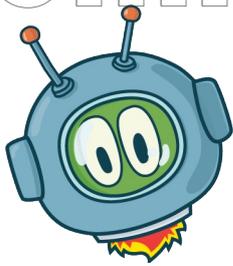


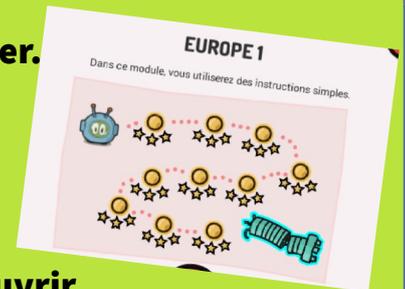
Comment utiliser



Scottie Go!

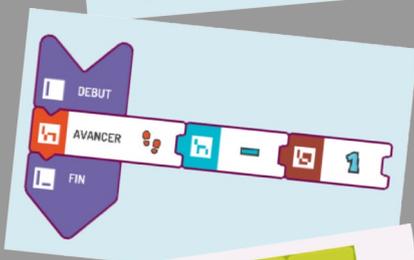
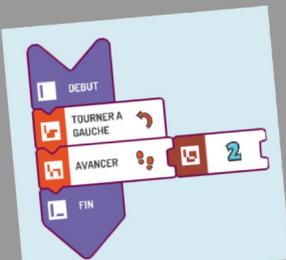
1. Description du jeu

ScottieGo ! Est un jeu innovant pour apprendre à programmer. Son principe consiste à utiliser des pièces en carton afin de composer un code. Une application disponible sur tablettes permet de scanner ces pièces et de les transformer en déplacements et comportements du héros. L'Univers de ScottieGo ! est organisé en Modules qui permettent de découvrir progressivement les bases de la programmation. Ces modules correspondent à des étapes, des niveaux dans son voyage sur Terre. Il commence par l'Europe. Ces modules sont découpés en tâches. A chaque succès, Scottie peut passer à la tâche suivante.



2. Coder les déplacements

Vous disposez d'un plateau uni pour positionner les pièces qui vont vous permettre de programmer les déplacements de Scottie. Le programme commence toujours par la pièce « Début » et se termine par la pièce « Fin ». Entre deux, les instructions doivent être glissées dans l'ordre, du haut vers le bas. Certaines pièces s'utilisent seules comme celle qui permet de faire tourner Scottie.



Si vous voulez, vous pouvez aussi marcher en arrière. Utilisez simplement une tuile avec un moins.





3. Comment lancer et vérifier son programme

Après avoir « écrit » le programme, il faut l'exécuter, c'est à dire tester qu'il fonctionne comme prévu en faisant se déplacer Scottie. Pour cela, on utilise l'appareil photo de la tablette.

On scanne le programme du début à la fin puis on arrête l'enregistrement. Attention de bien vérifier que le programme reconnu par la tablette correspond bien à celui que vous avez écrit avec les pièces.

Dans le cas contraire, il suffit de répéter l'opération en redémarrant la vidéo.



A la fin de l'enregistrement, le bouton se transforme et permet de lancer le programme. On peut alors voir Scottie exécuter les déplacements dans l'ordre du programme. ATTENTION ! Soyez vigilant à l'ordre des étapes ...